|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Maîtrise de la langue  Lecture |  | Stade alphabétique débutant |

Les chevaliers de la Table Ronde

Anne Jonas et Vincent Dutrait

Compétences travaillées :

* Mémoriser des mots pour les lire par voir directe.
* Discriminer visuellement des mots.
* Faire correspondre les écritures scriptes et cursives.
* Lire et comprendre une phrase pour l'illustrer.
* Lire et comprendre une phrase pour trouver la phrase correspondant à une illustration.
* Écrire une phrase en utilisant des étiquettes de mots.
* Écrire le bon article devant un mot.
* Lire et comprendre une phrase pour juger de sa véracité.
* Lire et comprendre des phrases pour compléter les mots manquants en utilisant un choix de mots.
* Commencer à utiliser les lettres et le sons qu'elles chantent pour lire ou discriminer des mots.

0 Relie

Texte 1

➊ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| maman | • |  | Petit.jpg |
| bébé | • |  | GARCON.BMP |
| parler | • |  | pouvoirs magiques.jpg |
| petit | • |  | parler.jpeg |
| garçon | • |  | baguette magique.jpg |
| magique | • |  | maman.gif |
| pouvoirs | • |  | bebe2.gif |
|  |  |  |  |

0 Relie

❷ **Lis et relie les mots identiques (change de couleur).**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| s'appelle | • |  | • | sait |
| la | • |  | • | des |
| sait | • |  | • | un |
| un | • |  | • | s'appelle |
| des | • |  | • | la |

0 Dessine

❸ **Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.**

|  |
| --- |
| Merlin a des pouvoirs magiques. |
|  |

❹ 0 Colorie

Texte 1

**Colorie la phrase correcte en t’aidant de l’illustration.**

|  |  |
| --- | --- |
| les chevaliers de la table ronde001.jpg | Merlin est un petit garçon. |
| Merlin est une petite fille. |

❺ **Écris** lela **ou les devant les mots.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| bebe2.gif  ………bébé |  | bebe2.gifbebe2.gif  ……….bébés |
|  |  |  |
| GARCON.BMP  …...garçon |  | GARCON.BMPGARCON.BMPGARCON.BMP  ………garçons |
|  |  |  |
| maman.gif  ..…..maman |  | maman.gifmaman.gif  …….mamans |

0 Colle

❻ **Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.**



✂-----------------------------------------------------------------

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Merlin | pouvoirs | a |
|  | magiques. | des |

0 Barre 

❼ **Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.**

Le papa a un bébé.

Le bébé sait parler.

Merlin est un garçon.

Merlin a un bébé.

Merlin a des pouvoirs.

0 Relie

Texte 2

➊ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| sous | • |  | les chevaliers de la table ronde003.jpg |
| Uter | • |  | casser 2.png |
| construire | • |  | Uter.jpg |
| casser | • |  | sous.gif |
| tour | • |  | DRAGON.BMP |
| dragon | • |  | tuer.jpg |
| Voltiger | • |  | construire.gif |
| tuer |  |  | Tour.jpg |

0 Dessine

❷ **Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.**

|  |
| --- |
| Il y a des dragons sous la tour. |
|  |

❸ 0 Colorie

**Colorie la phrase correcte en t’aidant de l’illustration.**



Le roi construit un dragon.

Le roi construit une tour.

❹ **Écris** lela **ou les devant les mots.**

Texte 2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tour.jpg  ……………………tour |  | bebe2.gif  ……………….bébé |
|  |  |  |
| DRAGON.BMPDRAGON.BMP  …………..dragons |  | GARCON.BMP  ……….……garçon |
|  |  |  |
| Roi.jpg  …………………..roi |  | Roi.jpgRoi.jpg  ………………..….rois |

0 Colle

❺ **Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.**



✂-----------------------------------------------------------------

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| dragon | Le | tue | blanc |
| le | dragon | rouge. |  |

0 Barre 

❻ **Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.**

Voltiger construit une tour.

Merlin est sous les dragons.

Uter va venir tuer Voltiger.

Merlin tue les dragons.

Uter est le roi.

0 Ecris.jpg

❼ **Complète le texte de l’histoire avec les petits mots proposés.**

les sous est une

Le roi Voltiger construit ………. tour.

Il y a des dragons ……..….. la tour.

………… dragons cassent la tour de Voltiger.

Uter tue Voltiger. Uter ……… le roi maintenant.

0 Relie

Texte 3

➊ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| rencontre | • |  | Roi.jpg |
| se marient | • |  | rencontrer.png |
| mort | • |  | Ygerne.png |
| Uter | • |  | aider.png |
| roi | • |  | mort.jpg |
| fils | • |  | amoureux.jpg |
| Merlin | • |  | se marier 1.jpg |
| Ygerne | • |  | donner.png |
| donner | • |  | Uter.jpg |
| amoureux | • |  | Merlin 3.jpg |
| aide | • |  | papa.jpg |

0 Dessine

❷ **Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.**

|  |
| --- |
| Uter se marie avec Ygerne. |
|  |

❸ 0 Colorie

**Colorie la phrase correcte en t’aidant de l’illustration.**



Merlin aide le mari d'Ygerne.

Merlin aide le roi Uter.

0 Colle

Texte 3

❹ **Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.**



✂-----------------------------------------------------------------

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ygerne | roi | Uter | marient. |
| se | Le | et |  |

0 Barre 

❺ **Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.**

Uter rencontre un dragon.

Uter est amoureux d'Ygerne.

Merlin aide Uter.

Le mari d'Ygerne tue Uter.

Uter et Ygerne se marient.

0 Ecris.jpg

❻ **Complète le texte de l’histoire avec les petits mots proposés.**

et le tu est

………. roi Uter rencontre Ygerne.

Uter ………. amoureux d'Ygerne.

Ygerne ……….. Uter se marient.

Merlin dit : "……….. me donneras ton fils."

0 Relie

❼ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| couronne | • |  | baguette magique.jpg |
| magique | • |  | Couronne.gif |
| cheval | • |  | http://www.cehair-mariage.fr/resources/dj-mariage-93.jpg |
| mariage | • |  | cheval couleur.gif |

0 Relie

Texte 4

➊ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Ygerne | • |  | Merlin 3.jpg |
| mort | • |  | Roi.jpg |
| Uter | • |  | Arthur excalibur.jpg |
| pierre | • |  | Ygerne.png |
| Arthur | • |  | Uter.jpg |
| roi | • |  | tirer.jpg |
| grand | • |  | mort.jpg |
| Merlin | • |  | excalibur.JPG |
| dit | • |  | http://www.francesoir.fr/sites/default/files/imagecache/article_image/bois_mort.jpg |
| épée | • |  | dire.png |
| tire | • |  | grand.png |

0 Dessine

❷ **Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.**

|  |
| --- |
| Arthur tire l'épée de la pierre. |
|  |

❸ 0 Colorie

**Colorie la phrase correcte en t’aidant de l’illustration.**



Merlin est amoureux d'Ygerne.

Uter est mort.

0 Colle

Texte 4

❹ **Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.**



✂-----------------------------------------------------------------

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| maintenant. | le | Arthur |
|  | roi | est |

0 Barre 

❺ **Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.**

Le fils d'Uter et Ygerne s'appelle Merlin.

Uter est mort.

Arthur est grand maintenant.

Arthur tire l'épée de la tour.

Merlin est le roi maintenant.

0 Ecris.jpg

❻ **Complète le texte de l’histoire avec les petits mots proposés.**

le du la est

Le fils ………. roi Uter s'appelle Merlin.

Uter est mort. Arthur ……… grand maintenant.

Arthur tire l'épée de ……….. pierre.

Merlin dit : "Arthur est …………… roi."

0 Relie

❼ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| casque | • |  | etre fort.png |
| clé | • |  | Licorne 1.gif |
| fort | • |  | medieval3.gif |
| licorne | • |  | clé.png |

0 Relie

Texte 5

➊ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| guerre | • |  | Arthur excalibur.jpg |
| aide | • |  | rencontrer.png |
| Arthur | • |  | guenièvre.jpg |
| Merlin | • |  | magie.jpg |
| rencontre | • |  | aider.png |
| amoureux | • |  | gagner.png |
| Guenièvre | • |  | se marier 1.jpg |
| se marient | • |  | amoureux.jpg |
| gagner | • |  | guerre.gif |
| magie | • |  | Merlin 3.jpg |
|  |  |  |  |

0 Dessine

❷ **Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.**

|  |
| --- |
| Merlin fait de la magie. |
|  |

❸ 0 Colorie

**Colorie la phrase correcte en t’aidant de l’illustration.**



Merlin est amoureux de Guenièvre.

Arthur est amoureux de Guenièvre.

0 Colle

Texte 5

❹ **Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.**



✂-----------------------------------------------------------------

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Arthur | se | Guenièvre |
|  | et | marient. |

0 Barre 

❺ **Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.**

Arthur fait la guerre.

Merlin aide Arthur à gagner la guerre.

Arthur rencontre Guenièvre.

Arthur est mort.

Guenièvre fait de la magie.

0 Ecris.jpg

❻ **Complète le texte de l’histoire avec les petits mots proposés.**

le et pour la

Arthur gagne ……. guerre.

Merlin fait de la magie ……… aider Arthur.

………. roi Arthur rencontre Guenièvre.

Guenièvre ………… Arthur sont amoureux.

0 Relie

❼ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| robe | • |  | FUSIL.BMP |
| dragon | • |  | http://www.greluche.info/coloriage/pucca/pucca-fait-un-bisou-a-garu.gif |
| fusil | • |  | index.jpg |
| bisou | • |  | http://www.lefetard.com/images/jpg/p4-produits-102.jpg |

0 Relie

Texte 6

➊ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Merlin | • |  | Chevalier 3.gif |
| chevalier | • |  |  |
| table | • |  | 001.gif |
| s'assoient | • |  | TABLE.BMP |
| ronde | • |  | dire.png |
| Graal | • |  | chercher 1.jpg |
| château | • |  | Arthur excalibur.jpg |
| dit | • |  | Merlin 3.jpg |
| Arthur | • |  | les chevaliers de la table ronde014.jpg |
| chercher | • |  | s'asseoir.jpg |
|  | • |  |  |

0 Dessine

❷ **Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.**

|  |
| --- |
| Merlin fait apparaitre une table ronde. |
|  |

❸ 0 Colorie

**Colorie la phrase correcte en t’aidant de l’illustration.**



Les chevaliers cherchent le Graal.

Les chevaliers s'assoient à table.

0 Colle

Texte 6

❹ **Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.**





✂-----------------------------------------------------------------

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Merlin | dit | chevaliers | de |
| Graal. | aux | chercher | le |

0 Barre 

❺ **Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.**

Merlin fait apparaître une table rouge.

La table est ronde.

La table est dans le château d'Arthur.

Merlin dit : "Vous devez chercher Uter."

Les chevaliers cherchent le Graal.

0 Ecris.jpg

❻ **Complète le texte de l’histoire avec les petits mots proposés.**

un est pour les

La table de Merlin …… ronde.

La table est ……. les chevaliers d'Arthur.

Le roi Arthur a …….. grand château.

………. chevaliers cherchent le Graal.

0 Relie

❼ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| hache | • |  | http://www.renders-graphiques.fr/image/upload/normal/assassins_creed_3_arc.png |
| arc | • |  | Puits, Fontaine, Printemps, L'Eau, Médiévale, Moyen Age |
| plume | • |  | http://semaphores.info/wp-content/uploads/2014/01/Plume.jpg |
| puits | • |  | hache.jpg |

0 Relie

Texte 7

➊ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Gauvain | • |  | disparaître.jpg |
| forêt | • |  | Viviane.jpg |
| Merlin | • |  | FORET.BMP |
| caché | • |  | http://editionseho.typepad.fr/.a/6a00d834525d3a69e20147e0cb115e970b-pi |
| disparu | • |  | chercher 1.jpg |
| Viviane | • |  | Merlin 3.jpg |
| chercher | • |  | amoureux.jpg |
| dit | • |  | Chevalier 3.gif |
| Arthur | • |  | CACHER.gif |
| brume | • |  | dire.png |
| amoureux | • |  | Arthur excalibur.jpg |

0 Dessine

❷ **Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.**

|  |
| --- |
| Merlin est caché dans la forêt. |
|  |

❸ 0 Colorie

**Colorie la phrase correcte en t’aidant de l’illustration.**



Gauvain cherche Merlin dans la table.

Gauvain cherche Merlin dans la brume.

0 Colle

Texte 7

❹ **Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.**



✂-----------------------------------------------------------------

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Merlin | caché | est |
| brume. | dans | la |

0 Barre 

❺ **Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.**

Merlin cherche Gauvain.

Merlin est amoureux de Viviane.

Viviane est dans la forêt.

Merlin va avec Gauvain.

Gauvain est un chevalier.

0 Ecris.jpg

❻ **Complète le texte de l’histoire avec les petits mots proposés.**

forêt Merlin disparu avec

Merlin a ……………. Arthur dit : "Gauvain, va chercher ………….. !" Gauvain cherche Merlin dans la …………….. Merlin veut être ………… Viviane.

0 Relie

❼ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres pour retrouver les mots (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ARBRE.BMP | • |  | lac |
| https://encrypted-tbn1.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcTl3DcFLKf7tIqk_BnLZmgqMIBpS2Nbvg1FMy1LeTdRIiPkPeOFeA | • |  | renard |
| CHEVAL.BMP | • |  | cheval |
| renard.jpg | • |  | arbre |

0 Relie

Texte 8

➊ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| chevalier | • |  | arthur 2.png |
| Arthur | • |  | méchant.png |
| se moquer | • |  | Perceval.jpg |
| Perceval | • |  | aider.png |
| méchant | • |  | chevalier 1.gif |
| table | • |  |  |
| coupe | • |  | http://www.assolocal.fr/images/news/harcelement2%281%29.gif |
| vole | • |  | TABLE.BMP |
| tue | • |  | http://leshorlogersdesaintjean.files.wordpress.com/2006/12/graal.gif |
| aide | • |  | tuer.jpg |
| ronde | • |  | voler 2.png |

0 Dessine

❷ **Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.**

|  |
| --- |
| Les chevaliers rencontrent Perceval. |
|  |

❸ 0 Colorie

**Colorie la phrase correcte en t’aidant de l’illustration.**



Le méchant chevalier a volé l'épée.

Le méchant chevalier a volé la coupe.

0 Colle

Texte 8

❹ **Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.**



✂-----------------------------------------------------------------

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | de | chevaliers | Les |
| Perceval. | | moquent | se |

0 Barre 

❺ **Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.**

Perceval veut être chevalier.

Perceval va voir Merlin.

Le méchant chevalier donne l'épée à Arthur.

Perceval vole la coupe d'Arthur.

Perceval tue le méchant chevalier.

0 Ecris.jpg

❻ **Complète le texte de l’histoire avec les petits mots proposés.**

tue Arthur rencontre être volé

Perceval ………………… des chevaliers d'Arthur. Perceval veut …… chevalier. Il va voir ……... dans son château. Un méchant chevalier a ……. la coupe d'Arthur. Perceval …. le méchant chevalier.

0 Relie

❼ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres pour retrouver les mots (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| avoir mal.png | • |  | colère |
| boire.png | • |  | mal |
| colère.jpg | • |  | boire |
| donner.png | • |  | donne |

0 Relie

Texte 9

➊ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| princesse | • |  | rencontrer.png |
| rencontre | • |  | voir.gif |
| voit | • |  | Perceval.jpg |
| Perceval | • |  | Chateau.png |
| château | • |  | princesse manga.jpg |
| cassé | • |  | casser 2.png |
| voler | • |  | tuer.jpg |
| chevalier | • |  | méchant.png |
| méchant | • |  | chevalier 1.gif |
| tue | • |  | voler 2.png |
|  |  |  |  |

0 Dessine

❷ **Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.**

|  |
| --- |
| Perceval rencontre la princesse. |
|  |

❸ 0 Colorie

**Colorie la phrase correcte en t’aidant de l’illustration.**



Perceval tue le méchant.

Perceval tue la princesse.

0 Colle

Texte 9

❹ **Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.**



✂-----------------------------------------------------------------

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| dans | princesse | Perceval | la |
| le | château. | rencontre |  |

0 Barre 

❺ **Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.**

Perceval voit un château.

Perceval veut voler le château.

Perceval rencontre la princesse.

Arthur veut voler le château.

Perceval tue le méchant chevalier.

0 Ecris.jpg

❻ **Complète le texte de l’histoire avec les petits mots proposés.**

va princesse cassé méchant tue

Perceval voit un château ……... Perceval rencontre la ……………. du château. Perceval est amoureux. Un …………….. chevalier veut voler le château. Perceval ….. voir le méchant. Il ……. le méchant.

0 Relie

❼ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| clé.png | • |  | épée |
| glaive-romain.jpg | • |  | clés |
| medieval3.gif | • |  | bouclier |
| medieval9.gif | • |  | casque |

0 Relie

Texte 10

➊ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| pêcheur | • |  | rencontrer.png |
| invite | • |  | Chateau.png |
| château | • |  | pecheur1.gif |
| rencontre | • |  | voir.gif |
| voient | • |  | http://www.swaze.fr/wp-content/gallery/emotions/2010-09-25-viens.jpg |
| réveille | • |  | GARCON.BMP |
| garçon | • |  | Perceval.jpg |
| coupe | • |  | FILLE.BMP |
| fille | • |  | spear-d.gif |
| lance | • |  | http://speciblog.hautetfort.com/album/se-reveiller/2867893310.jpg |
| Perceval | • |  | http://leshorlogersdesaintjean.files.wordpress.com/2006/12/graal.gif |

0 Dessine

❷ **Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.**

|  |
| --- |
| Perceval rencontre un pêcheur. |
|  |

❸ 0 Colorie

**Colorie la phrase correcte en t’aidant de l’illustration.**



Le pêcheur invite Perceval dans sa forêt.

Le pêcheur invite Perceval dans son château.

0 Colle

Texte 10

❹ **Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.**



✂-----------------------------------------------------------------

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| un | voit | Perceval | une |
|  | fille | garçon. | et |

0 Barre 

❺ **Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.**

Perceval rencontre un chevalier.

Perceval va dans le château du pêcheur.

Le garçon a une lance.

La fille a une épée.

0 Ecris.jpg

❻ **Complète le texte de l’histoire avec les petits mots proposés.**

lance Perceval est rencontre château

Perceval ………………. un pêcheur. Le pêcheur invite …………. Perceval va dans le …………. du pêcheur. Il voit un garçon avec une ……….. et une fille avec une coupe. Il se réveille. Il …… tout seul.

0 Relie

❼ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| lit | • |  | POISSON.BMP |
| poisson | • |  | barque2.gif |
| bateau | • |  | LIT.BMP |
| rivière | • |  | Riviere.jpg |

0 Relie

Texte 11

➊ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| malade | • |  | Perceval.jpg |
| dit | • |  | rencontrer.png |
| Perceval | • |  | femme.gif |
| dame | • |  | malade.png |
| rencontre | • |  | chevalier 1.gif |
| punie | • |  | dire.png |
| chevalier | • |  | se marier 1.jpg |
| femme | • |  | http://ecolepro.free.fr/BANQUE-IMAGES/Punir.bmp |
| pardonne | • |  | embrasser.png |
| bisou | • |  | http://tigerwires.com/cms/lib3/PA01000001/Centricity/Domain/699/all-about-me-boy.jpg |
| moi | • |  | http://catejean23.free.fr/ktcm1/17.htm3.gif |

0 Dessine

❷ **Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.**

|  |
| --- |
| La dame est sur un cheval. |
|  |

❸ 0 Colorie

**Colorie la phrase correcte en t’aidant de l’illustration.**



Perceval rencontre un roi malade.

Perceval rencontre une dame malade.

0 Colle

Texte 11

❹ **Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.**



✂-----------------------------------------------------------------

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| femme. | chevalier | Le |
|  | pardonne | sa |

0 Barre 

❺ **Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.**

Perceval rencontre une princesse.

Perceval rencontre une dame malade.

La dame est punie.

Perceval rencontre un chevalier.

Le chevalier dit : "c'est mon ami."

0 Ecris.jpg

❻ **Complète le texte de l’histoire avec les petits mots proposés.**

pardonne bisou femme Perceval

Le chevalier dit : "C'est ma …………….. Elle est punie. Elle a fait un …………… à un autre chevalier." …………….. dit : "C'était moi." Le chevalier ……………….. sa femme.

0 Relie

❼ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| calin | • |  | dormir.png |
| dormir | • |  | CHEVAL.BMP |
| cheval | • |  | medieval4.gif |
| combat | • |  | calin.jpg |

0 Relie

Texte 12

➊ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| princesse | • |  | droite.gif |
| pense | • |  | oie1.gif |
| oie | • |  | penser.png |
| Perceval | • |  | voir.gif |
| voit | • |  | Perceval.jpg |
| amis | • |  | princesse manga.jpg |
| chevaliers | • |  | arthur 2.png |
| Arthur | • |  | chevalier 1.gif |
| rencontre | • |  | pépé.gif |
| vieux | • |  | rencontrer.png |
| à côté | • |  | amis.jpg |

0 Dessine

❷ **Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.**

|  |
| --- |
| Perceval est à côté d'une oie. |
|  |

❸ 0 Colorie

**Colorie la phrase correcte en t’aidant de l’illustration.**



Perceval pense à sa maman.

Perceval pense à sa princesse.

0 Colle

Texte 12

❹ **Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.**



✂-----------------------------------------------------------------

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| pour | Arthur | rencontrer |  |
| être | veut | Perceval | amis. |

0 Barre 

❺ **Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.**

Perceval voit un cheval.

Perceval est à côté d'une oie.

Arthur est à côté de Perceval.

Arthur est petit maintenant.

0 Ecris.jpg

❻ **Complète le texte de l’histoire avec les petits mots proposés.**

rencontre est oie vieux amis

Perceval voit une ……. et pense à sa princesse. Arthur ………. à côté. Arthur est ……….. maintenant. Perceval …………….. le vieux Arthur. Arthur et Perceval sont ……. maintenant.

0 Relie

❼ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| cochon | • |  | Vache noir et blanc.png |
| vache | • |  | Cochon rose 2.png |
| hibou | • |  | Poulet.png |
| poule | • |  | OWL7.png |

0 Relie

Texte 13

➊ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant de ton texte (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| chercher | • |  | chercher 1.jpg |
| dit | • |  | aider.png |
| aider | • |  | dire.png |
| Perceval | • |  | chevalier 1.gif |
| table | • |  | arthur 2.png |
| Arthur | • |  | TABLE.BMP |
| chevalier | • |  | Perceval.jpg |
| triste | • |  | les chevaliers de la table ronde014.jpg |
| Graal | • |  | pleurer.jpg |
| château | • |  | pecheur1.gif |
| pêcheur | • |  | Chateau.png |

0 Dessine

❷ **Dessine ce qui est écrit dans le cadre gris.**

|  |
| --- |
| Perceval est triste. |
|  |

❸ 0 Colorie

**Colorie la phrase correcte en t’aidant de l’illustration.**



Perceval est un chevalier de la forêt.

Perceval est un chevalier de la table ronde.

0 Colle

Texte 13

❹ **Colle les étiquettes sur la ligne du cahier pour écrire la phrase qui correspond au dessin.**



✂-----------------------------------------------------------------

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| du | château | Perceval | va |
| roi | pêcheur. | chercher | le |

0 Barre 

❺ **Barre les phrases fausses, et surligne les phrases vraies.**

Perceval est un méchant chevalier.

Perceval va aider les chevaliers à trouver le Graal.

Le Graal est dans le château du pêcheur.

Arthur va chercher le Graal.

Perceval est le roi maintenant.

0 Ecris.jpg

❻ **Complète le texte de l’histoire avec les petits mots proposés.**

triste aider ronde Graal le

Perceval est un chevalier de la table ……… maintenant. Il dit : "Je vais vous …… à trouver le Graal." Le …… est dans le château du roi pêcheur. Perceval est ………. Il va chercher ……. Graal.

0 Relie

❼ **Relie les mots aux bons dessins en t'aidant des lettres voyelles pour retrouver les mots (change de couleur).**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| livre | • |  | Plume.jpg |
| plume | • |  | parchemin.jpg |
| papier | • |  | LIVRE.BMP |
| raconter | • |  | raconter 2.jpg |