|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | SABLIER | Chrono mathTable d'addition de 8 |
|  |  |  |  | escargot couleur.gif |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 8+1 | 8+3 | 8+6 | 8+2 | 8+10 |  |
|  |  | hérisson couleur.gif |  |  | 8+4 |  |
| http://www.colourbox.com/preview/1541645-507398-autumn-tree.jpg |  |  | 8+5 | 8+8 | 8+6 | http://cliparts.toutimages.com/animaux_sauvages/ecureuils/040.gif |
|  |  |  | 8+0 |  |  |  |
|  |  |  | 8+3 | 8+7 | 8+9 | 8+10 |
| Cerf Sika (Cervus nippon) / GRAND |  |  |  | renard.jpg |  | 8+2 |
|  |  |  |  |  |  | 8+5 |
|  | 8+8 | 8+9 | 8+0 | 8+4 | 8+7 | 8+1 |

|  |
| --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS***Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.*  |
| Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : |
| Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : |