|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | SABLIER | Chrono mathTable d'addition de 4 |
|  |  |  |  | escargot couleur.gif |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 4+4 | 4+10 | 4+3 | 4+8 | 4+6 |  |
|  |  | hérisson couleur.gif |  |  | 4+0 |  |
| http://www.colourbox.com/preview/1541645-507398-autumn-tree.jpg |  |  | 4+9 | 4+4 | 4+1 | http://cliparts.toutimages.com/animaux_sauvages/ecureuils/040.gif |
|  |  |  | 4+3 |  |  |  |
|  |  |  | 4+7 | 4+2 | 4+5 | 4+10 |
| Cerf Sika (Cervus nippon) / GRAND |  |  |  | renard.jpg |  | 4+5 |
|  |  |  |  |  |  | 4+9 |
|  | 4+1 | 4+7 | 4+8 | 4+2 | 4+0 | 4+6 |

|  |
| --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS***Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.*  |
| Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : |
| Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : |