|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | Chrono Math Reconnaître imméditemment les représentations des premiers nombres (mains) | | | | |
|  |  |  |  |  | vélo couleur.gif |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | main05g.gifmain01d.gif | main03g.gif | main05g.gifmain02d.gif | main05g.gifmain03d.gif | main05g.gifmain03d.gif |  |
|  |  | scooter.gif |  |  | main05g.gif |  |
|  |  |  | main05g.gifmain04d.gif | main05g.gifmain05d.gif | main05g.gifmain02d.gif |  |
|  |  |  | main00d.gif |  |  |  |
|  |  |  | main05g.gifmain02d.gif | main05g.gifmain05d.gif | main05g.gifmain04d.gif | main04g.gif |
| avion couleur.gif |  |  |  | bateau couleur.gif |  | main05g.gifmain01d.gif |
|  |  |  |  |  |  | main05g.gifmain05d.gif |
|  | main05g.gifmain01d.gif | main05g.gifmain03d.gif | main01g.gif | main05g.gifmain02d.gif | main05g.gifmain04d.gif | main02g.gif |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |