|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | SABLIER | Chrono MathReconnaître imméditemment les représentations des premiers nombres (dés) |
|  |  |  |  |  | vélo couleur.gif |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | de2.gif | de5.gifde5.gif | de5.gifde2.gif | de5.gifde4.gif | de5.gif |  |
|  |  | scooter.gif |  |  | de5.gifde1.gif |  |
|  |  |  | de1.gif | de5.gifde2.gif | de5.gif |  |
|  |  |  | de5.gifde1.gif |  |  |  |
|  |  |  | de5.gifde4.gif | de5.gifde5.gif | de5.gifde2.gif | de3.gif |
| avion couleur.gif |  |  |  | bateau couleur.gif |  | de5.gif |
|  |  |  |  |  |  | de5.gifde3.gif |
|  | de5.gifde3.gif | de5.gifde1.gif | de5.gifde4.gif | de4.gif | de5.gifde5.gif | de5.gifde3.gif |

|  |
| --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS***Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.*  |
| Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : |
| Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : |