|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | Chrono math Les presque 10  (Utilise les compléments à 10 pour calculer plus vite.) | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  | Résultat de recherche d'images pour "rondoudou" |  |
| Départ | 4+7 | 4+5 | 2+7 | 8+3 | 3+6 |  |
|  |  |  |  |  | 5+4 |  |
|  |  |  | 7+3 | 5+6 | 2+9 |  |
|  |  | Résultat de recherche d'images pour "goupix" | 4+5 |  |  |  |
|  |  |  | 3+8 | 6+3 | 9+2 | 5+4 |
|  |  |  |  |  |  | 3+6 |
|  | Résultat de recherche d'images pour "mewtwo" |  |  |  | Résultat de recherche d'images pour "phyllali" | 7+4 |
|  | 7+2 | 4+5 | 7+4 | 5+4 | 8+3 | 6+5 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |