|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | SABLIER | Chrono mathTable d'addition de 7 |
|  |  |  |  | escargot couleur.gif |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 7+4 | 7+0 | 7+7 | 7+5 | 7+2 |  |
|  |  | hérisson couleur.gif |  |  | 7+5 |  |
| http://www.colourbox.com/preview/1541645-507398-autumn-tree.jpg |  |  | 7+3 | 7+0 | 7+8 | http://cliparts.toutimages.com/animaux_sauvages/ecureuils/040.gif |
|  |  |  | 7+6 |  |  |  |
|  |  |  | 7+9 | 7+8 | 7+7 | 7+10 |
| Cerf Sika (Cervus nippon) / GRAND |  |  |  | renard.jpg |  | 7+1 |
|  |  |  |  |  |  | 7+9 |
|  | 7+2 | 7+6 | 7+1 | 7+4 | 7+3 | 7+10 |

|  |
| --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS***Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.*  |
| Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : |
| Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : | Date :Temps : |