

Jeux d'entraînement à la numération et au calcul mental

Sommaire

[Numération](#_Toc361834089)

[Les quantités de 1 à 5](#_Toc361834090)

[Reconnaître les chiffres de 1 à 5](#_Toc361834091)

[Reconnaître immédiatement les représentations des premiers nombres.](#_Toc361834092)

[(réglettes avec caches)](#_Toc361834093)

[(cartes à jouer)](#_Toc361834094)

[(cartes à points)](#_Toc361834095)

[(dés)](#_Toc361834096)

[(mains)](#_Toc361834097)

[Les nombres écrits en lettres.](#_Toc361834098)

[Bondi'math de 1 à 9](#_Toc361834099)

[Chrono'math de 1 à 9](#_Toc361834100)

[Bondi'math de 10 à 18](#_Toc361834101)

[Chrono'math de 10 à 16](#_Toc361834102)

[Bondi'math sur les dizaines](#_Toc361834103)

[Chrono'math sur les dizaines](#_Toc361834104)

[Encadrements](#_Toc361834105)

[Encadrements (0 à 10)](#_Toc361834106)

[Encadrements (0 à 30)](#_Toc361834107)

[Encadrements (30 à 60)](#_Toc361834108)

[Calcul](#_Toc361834109)

[Pré-requis au calcul](#_Toc361834110)

[Ajouts et retraits de 1 (entre 0 et 20)](#_Toc361834111)

[Ajouts et retraits de 1 (entre 0 et 21)](#_Toc361834112)

[Ajouts et retraits de 1 (entre 20 et 30)](#_Toc361834113)

[Ajouts et retraits de 1 (entre 19 et 31)](#_Toc361834114)

[Ajouts et retraits de 1 (entre 30 et 40)](#_Toc361834115)

[Ajouts et retraits de 1 (entre 28 et 40)](#_Toc361834116)

[Les écarts d’un nombre à un autre (Nombres de 0 à 20)](file:///C:\Users\JMB\Documents\Ecole%20en%20cours\Préparations\Bondi%20et%20chrono%20math\Récapitulatif%20des%20jeux%20d'entraînement%20à%20la%20numération%20et%20au%20calcul%20mental.docx#_Toc361834117)

[Sommes et différences dont le résultat est inférieur à 10 (comptage)](#_Toc361834118)

[Égalité (Schématisation de sommes de deux termes)](file:///C:\Users\JMB\Documents\Ecole%20en%20cours\Préparations\Bondi%20et%20chrono%20math\Récapitulatif%20des%20jeux%20d'entraînement%20à%20la%20numération%20et%20au%20calcul%20mental.docx#_Toc361834119)

[Bondi'math de sommes et différences dont le résultat est inférieur à 5](file:///C:\Users\JMB\Documents\Ecole%20en%20cours\Préparations\Bondi%20et%20chrono%20math\Récapitulatif%20des%20jeux%20d'entraînement%20à%20la%20numération%20et%20au%20calcul%20mental.docx#_Toc361834120)

[Chrono'math de sommes et différences dont le résultat est inférieur à 5](#_Toc361834121)

[Bondi'math de retraits de 1, 2 ou 3 à un nombre inférieur à 10](#_Toc361834122)

[Bondi'math de retraits de 1, 2 ou 3 à un nombre inférieur à 10](#_Toc361834123)

[Bondi'math de sommes à plusieurs termes](file:///C:\Users\JMB\Documents\Ecole%20en%20cours\Préparations\Bondi%20et%20chrono%20math\Récapitulatif%20des%20jeux%20d'entraînement%20à%20la%20numération%20et%20au%20calcul%20mental.docx#_Toc361834124)

[Mémorisation des relations numériques de base pour le calcul mental](#_Toc361834125)

[Bondi'math de la table d’addition de 5 (Décompositions en *5+n* jusqu’à *5+5*)](#_Toc361834126)

[Bondi'math de la table d’addition de 5 (Sommes de 5 à 10, sous la forme *5+n*)](#_Toc361834127)

[Chrono math table d’addition de 5](#_Toc361834128)

[Chrono'math de la table d’addition de 5](#_Toc361834129)

[Bondi'math des compléments à 10](#_Toc361834130)

[Chrono'math des compléments à 10](#_Toc361834131)

[Bondi'math de la table d’addition de 10 : recomposition](#_Toc361834132)

[Bondi'math de la table d’addition de 10 : recomposition](#_Toc361834133)

[Chrono'math de la table d’addition de 10 : recomposition](#_Toc361834134)

[Bondi'math de la table d’addition de 10 : décomposition](#_Toc361834135)

[Bondi'math des tables de 5 et 10 : décomposition](#_Toc361834136)

[Bondi'math des tables de 5 et 10 : décomposition](#_Toc361834137)

[Bondi'math de la table des doubles](#_Toc361834138)

[Chrono'math de la table des doubles](#_Toc361834139)

[Mémorisation des tables d'addition](#_Toc361834140)

[Bondi'math de la table d’addition de 5](#_Toc361834141)

[Chrono'math de la table d'addition de 5](#_Toc361834142)

[Bondi'math de la table d'addition de 2](#_Toc361834143)

[Chrono'math de la table d'addition de 2](#_Toc361834144)

[Bondi'math de la table d'addition de 3](#_Toc361834145)

[Chrono'math de la table d'addition de 3](#_Toc361834146)

[Bondi'math de la table d'addition de 4](#_Toc361834147)

[Chrono'math de la table d'addition de 4](#_Toc361834148)

[Bondi'math de la table d'addition de 6](#_Toc361834149)

[Chrono'math de la table d'addition de 6](#_Toc361834150)

[Bondi'math de la table d'addition de 7](#_Toc361834151)

[Chrono'math de la table d'addition de 7](#_Toc361834152)

[Bondi'math de la table d'addition de 8](#_Toc361834153)

[Chrono'math de la table d'addition de 8](#_Toc361834154)

[Bondi'math de la table d'addition de 9](#_Toc361834155)

[Chrono'math de la table d'addition de 9](#_Toc361834156)

# Fresh_green_leaves_JK182_350A.jpg

# Numération



## Les quantités de 1 à 5

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono Math* Reconnaître les chiffres de 1 à 5 | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 1 | 5 | 2 | 3 | 1 |  |
|  |  |  |  |  | 4 |  |
|  |  |  | 5 | 2 | 1 |  |
|  |  |  | 3 |  |  |  |
|  |  |  | 1 | 2 | 4 | 5 |
|  |  |  |  |  |  | 3 |
|  |  |  |  |  |  | 2 |
|  | 3 | 4 | 3 | 1 | 5 | 4 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |



## Reconnaître immédiatement les représentations des premiers nombres.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono Math*  Reconnaître immédiatement les représentations des premiers nombres  (réglettes avec caches) un cache noir= 5 points | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | fa | fg | fb | fe | fd |  |
|  |  |  |  |  | fa |  |
|  |  |  | ff | ag | dg |  |
|  |  |  | fb |  |  |  |
|  |  |  | fd | bg | fe | eg |
|  |  |  |  |  |  | fd |
|  |  |  |  |  |  | fa |
|  | fg | ff | dg | fe | fb | ff |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono Math*  Reconnaître immédiatement les représentations des premiers nombres (cartes à jouer) | | | | |
|  |  |  |  |  | vélo couleur.gif |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | a | t | i | C | S |  |
|  |  | scooter.gif |  |  | o |  |
|  |  |  | j | V | S |  |
|  |  |  | W |  |  |  |
|  |  |  | B | c | n | T |
| avion couleur.gif |  |  |  | bateau couleur.gif |  | U |
|  |  |  |  |  |  | d |
|  | A | f | u | e | P | F |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono Math*  vélo couleur.gifReconnaître immédiatement les représentations des premiers nombres (cartes à points) | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ |  |  |  |  | | ⚫ |  |  |  |  | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ | ⚫ | ⚫ |  |  | | ⚫ | ⚫ | ⚫ |  |  | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ |  | | ⚫ | ⚫ | ⚫ |  |  | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ | ⚫ |  |  |  | | ⚫ |  |  |  |  | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |
|  | scooter.gif |  |  |  | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ |  | | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ |  | |  |
|  |  |  | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ | | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ |  | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ |  |  |  |  | | ⚫ |  |  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ | ⚫ | ⚫ |  |  | | ⚫ | ⚫ | ⚫ |  |  | |  |  |  |
|  |  |  | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ | ⚫ |  |  |  | | ⚫ | ⚫ |  |  |  | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ | | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ | ⚫ |  |  |  | | ⚫ |  |  |  |  | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ | | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ |  | |
| avion couleur.gif |  |  |  | bateau couleur.gif |  | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ | ⚫ |  |  |  | | ⚫ | ⚫ |  |  |  | |
|  |  |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ |  | | ⚫ | ⚫ | ⚫ |  |  | |
|  | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ |  | | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ |  | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ | ⚫ | ⚫ |  |  | | ⚫ | ⚫ |  |  |  | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ | ⚫ | ⚫ |  |  | | ⚫ | ⚫ |  |  |  | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ |  |  |  |  | | ⚫ |  |  |  |  | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ | | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ | ⚫ | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono Math*  Reconnaître immédiatement les représentations des premiers nombres (dés) | | | | |
|  |  |  |  |  | vélo couleur.gif |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | de2.gif | de5.gifde5.gif | de5.gifde2.gif | de5.gifde4.gif | de5.gif |  |
|  |  | scooter.gif |  |  | de5.gifde1.gif |  |
|  |  |  | de1.gif | de5.gifde2.gif | de5.gif |  |
|  |  |  | de5.gifde1.gif |  |  |  |
|  |  |  | de5.gifde4.gif | de5.gifde5.gif | de5.gifde2.gif | de3.gif |
| avion couleur.gif |  |  |  | bateau couleur.gif |  | de5.gif |
|  |  |  |  |  |  | de5.gifde3.gif |
|  | de5.gifde3.gif | de5.gifde1.gif | de5.gifde4.gif | de4.gif | de5.gifde5.gif | de5.gifde3.gif |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono Math*  Reconnaître immédiatement les représentations des premiers nombres (mains) | | | | |
|  |  |  |  |  | vélo couleur.gif |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | main05g.gifmain01d.gif | main03g.gif | main05g.gifmain02d.gif | main05g.gifmain03d.gif | main05g.gifmain03d.gif |  |
|  |  | scooter.gif |  |  | main05g.gif |  |
|  |  |  | main05g.gifmain04d.gif | main05g.gifmain05d.gif | main05g.gifmain02d.gif |  |
|  |  |  | main00d.gif |  |  |  |
|  |  |  | main05g.gifmain02d.gif | main05g.gifmain05d.gif | main05g.gifmain04d.gif | main04g.gif |
| avion couleur.gif |  |  |  | bateau couleur.gif |  | main05g.gifmain01d.gif |
|  |  |  |  |  |  | main05g.gifmain05d.gif |
|  | main05g.gifmain01d.gif | main05g.gifmain03d.gif | main01g.gif | main05g.gifmain02d.gif | main05g.gifmain04d.gif | main02g.gif |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |



## Les nombres écrits en lettres.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| coloriage_grenouille | | Bondi’math | | | | | Les nombres en lettres Bondi'math de 1 à 9 | | | | |
|  |  |  |  | |  | | |  |  |  | |
| Départ  Lance le dé | trois | quatre | un | | six | | | deux | cinq | **1** | |
|  |  | → |  | |  | | |  | ↓ | sept |
| neuf | **7** | un | six | | huit | | | deux |  | neuf | |
| trois |  | Gagné !  5 |  | |  | | | trois |  | deux | |
| cinq |  | six | Gagné ! | |  | | | quatre |  | quatre | |
| sept |  | neuf |  | |  | | | **4** |  | huit | |
| six |  | sept |  | 6  🕱 | |  | | sept | ↓ | cinq | |
| deux | ↑ | six |  | |  | | | neuf |  | **2** | |
| **8** |  | un | ↑ | |  | | | huit | ↓ | sept | |
| un |  | **9** | quatre | | deux | | | cinq |  | un | |
| neuf |  |  | ← | |  | | |  |  | huit | |
| trois | cinq | huit | cinq | | **3** | | | six | quatre | trois | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono math*  Les nombres en lettres Chrono'math de 1 à 9 | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | sept | un | trois | cinq | huit |  |
|  |  |  |  |  | six |  |
|  |  |  | deux | huit | quatre |  |
|  |  |  | un |  |  |  |
|  |  |  | cinq | neuf | deux | neuf |
|  |  |  |  |  |  | un |
|  |  |  |  |  |  | trois |
|  | quatre | six | sept | trois | quatre | deux |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Date :  Temps : | | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | | Date :  Temps : | | | | | Date :  Temps : | | |
| Date :  Temps : | | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | | Date :  Temps : | | | | | Date :  Temps : | | |
| coloriage_grenouille | | | | | Bondi’math | | | | | | | | | Les nombres en lettres Bondi'math de 10 à 18 | | | | | | | | |
|  | |  | | |  | |  | | |  | | | | |  | |  | |  | | | |
| Départ  Lance le dé | | dix-sept | | | quatorze | | quinze | | | treize | | | | | onze | | seize | | **10** | | | |
|  | |  | | | → | |  | | |  | | | | |  | | ↓ | | treize | | |
| onze | | **12** | | | douze | | seize | | | dix | | | | | treize | |  | | dix-sept | | | |
| dix-sept | |  | | | Gagné !  16 | |  | | |  | | | | | dix-huit | |  | | seize | | | |
| quinze | |  | | | dix-huit | | Gagné ! | | |  | | | | | onze | |  | | douze | | | |
| dix | |  | | | douze | |  | | |  | | | | | **17** | |  | | dix | | | |
| treize | |  | | | treize | |  | | 13  🕱 | |  | | | | quatorze | | ↓ | | quinze | | | |
| seize | | ↑ | | | dix | |  | | |  | | | | | dix | |  | | **11** | | | |
| **18** | |  | | | quinze | | ↑ | | |  | | | | | onze | | ↓ | | onze | | | |
| dix | |  | | | **14** | | quinze | | | treize | | | | | seize | |  | | dix-huit | | | |
| douze | |  | | |  | | ← | | |  | | | | |  | |  | | seize | | | |
| dix-sept | | seize | | | treize | | quatorze | | | **15** | | | | | dix-sept | | dix | | treize | | | |
|  | | SABLIER | | | *Chrono math*  Les nombres en lettres Chrono'math de 10 à 16 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | |  | | |  | | |  | | |  | | | |  | | | |  | | | |
|  | |  | | |  | | |  | | |  | | | |  | | | |  | | | |
| Départ | | seize | | | dix | | | quatorze | | | douze | | | | quatorze | | | |  | | | |
|  | |  | | |  | | |  | | |  | | | | dix | | | |  | | | |
|  | |  | | |  | | | seize | | | onze | | | | douze | | | |  | | | |
|  | |  | | |  | | | dix | | |  | | | |  | | | |  | | | |
|  | |  | | |  | | | onze | | | treize | | | | douze | | | | quinze | | | |
|  | |  | | |  | | |  | | |  | | | |  | | | | treize | | | |
|  | |  | | |  | | |  | | |  | | | |  | | | | quinze | | | |
|  | | dix | | | seize | | | quatorze | | | treize | | | | quinze | | | | onze | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| coloriage_grenouille | | Bondi’math | | | | | Les nombres en lettres Bondi'math sur les dizaines | | | | |
|  |  |  |  | |  | | |  |  |  | |
| Départ  Lance le dé | **54** | **10** | **33** | | **49** | | | **21** | **77** | **vingt** | |
|  |  | → |  | |  | | |  | ↓ | **62** |
| **69** | **cinquante** | **58** | **26** | | **17** | | | **44** |  | **76** | |
| **10** |  | Gagné !  soixante-dix |  | |  | | | **72** |  | **17** | |
| **73** |  | **91** | Gagné ! | |  | | | **92** |  | **48** | |
| **45** |  | **28** |  | |  | | | **trente** |  | **22** | |
| **25** |  | **42** |  | **quarante**  🕱 | |  | | **94** | ↓ | **39** | |
| **35** | ↑ | **19** |  | |  | | | **18** |  | **dix** | |
| **soixante** |  | **97** | ↑ | |  | | | **71** | ↓ | **82** | |
| **56** |  | **quatre-vingts** | **88** | | **43** | | | **27** |  | **75** | |
| **19** |  |  | ← | |  | | |  |  | **67** | |
| **74** | **24** | **46** | **56** | | **quatre-vingt-dix** | | | **47** | **18** | **95** | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono math*  Les nombres en lettres Chrono'math sur les dizaines | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | trente | dix | quatre-vingts | soixante-dix | quarante |  |
|  |  |  |  |  | dix |  |
|  |  |  | trente | vingt | quatre-vingt-dix |  |
|  |  |  | soixante |  |  |  |
|  |  |  | cinquante | quarante | quatre-vingts | trente |
|  |  |  |  |  |  | vingt |
|  |  |  |  |  |  | quarante |
|  | vingt | soixante | quatre-vingt-dix | cinquante | cinquante | dix |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |



## Encadrements

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono math* http://fc02.deviantart.net/fs38/f/2008/351/c/2/Kawaii_Turtle_1_by_JessJessW.pngEncadrements (0 à 10) Trouve le nombre caché. | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 6<?<8 | <?< | 2<?<4 | 9<?<11 | 7<?<9 |  |
|  | http://www.affiches-et-posters.com/images/products/med_09214-dessin-makiko-rabbit.jpg |  |  |  | 4<?<6 |  |
|  |  |  | 4<?<6 | 1<?<3 | 5<?<7 |  |
|  |  |  | 8<?<10 |  |  |  |
|  |  |  | 0<?<2 | 6<?<7 | 1<?<3 | 2<?<4 |
| http://fc05.deviantart.net/fs71/f/2011/007/8/8/little_fox_by_ketty_mint-d36ltxw.png |  |  |  | http://i148.photobucket.com/albums/s1/marc_miffy/anime/kawaiicat.png |  | 3<?<5 |
|  |  |  |  |  |  | 4<?<6 |
|  | 1<?<3 | 9<?<11 | 5<?<7 | 8<?<10 | 0<?<2 | 2<?<4 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono math* http://fc02.deviantart.net/fs38/f/2008/351/c/2/Kawaii_Turtle_1_by_JessJessW.pngEncadrements (0 à 30) Trouve le nombre caché. | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 25<?<27 | 9<?<11 | 13<?<15 | 7<?<9 | 16<?<18 |  |
|  | http://www.affiches-et-posters.com/images/products/med_09214-dessin-makiko-rabbit.jpg |  |  |  | 8<?<10 |  |
|  |  |  | 4<?<6 | 0<?<2 | 21<?<23 |  |
|  |  |  | 10<?<12 |  |  |  |
|  |  |  | 15<?<17 | 19<?<21 | 1<?<3 | 20<?<22 |
| http://fc05.deviantart.net/fs71/f/2011/007/8/8/little_fox_by_ketty_mint-d36ltxw.png |  |  |  | http://i148.photobucket.com/albums/s1/marc_miffy/anime/kawaiicat.png |  | 18<?<20 |
|  |  |  |  |  |  | 3<?<5 |
|  | 28<?<30 | 12<?<14 | 23<?<25 | 11<?<13 | 17<?<19 | 14<?<16 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono math* http://fc02.deviantart.net/fs38/f/2008/351/c/2/Kawaii_Turtle_1_by_JessJessW.pngEncadrements (30 à 60) Trouve le nombre caché. | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 29<?<31 | 58<?<60 | 56<?<58 | 35<?<37 | 53<?<55 |  |
|  | http://www.affiches-et-posters.com/images/products/med_09214-dessin-makiko-rabbit.jpg |  |  |  | 47<?<49 |  |
|  |  |  | 43<?<45 | 39<?<41 | 31<?<33 |  |
|  |  |  | 38<?<40 |  |  |  |
|  |  |  | 45<?<47 | 57<?<59 | 49<?<51 | 36<?<38 |
| http://fc05.deviantart.net/fs71/f/2011/007/8/8/little_fox_by_ketty_mint-d36ltxw.png |  |  |  | http://i148.photobucket.com/albums/s1/marc_miffy/anime/kawaiicat.png |  | 58<?<60 |
|  |  |  |  |  |  | 34<?<36 |
|  | 54<?<56 | 42<?<44 | 59<?<61 | 46<?<48 | 32<?<34 | 37<?<39 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |



# Calcul



## Pré-requis au calcul

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| coloriage_grenouille | | Bondi’math | | | | | Ajouts et retraits de 1 (entre 0 et 20) | | | |
|  |  |  |  | |  | | |  |  |  |
| Départ  Lance le dé | 11 🡪 ... | 14 🡪 ... | 2 🡪 ... | | 8 🡪 ... | | | 6 🡪 ... | 13 🡪 ... | **3** |
|  |  | → |  | |  | | |  | ↓ | 16 🡪 ... |
| ... 🡨 21 | **14** | ... 🡨 16 | 11 🡪 ... | | ... 🡨 4 | | | ... 🡨 20 |  | ... 🡨 8 |
| 8 🡪 ... |  |  |  | |  | | | ... 🡨 18 |  | ... 🡨 13 |
| ... 🡨 13 |  | 14 🡪 ... | **19** | |  | | | 13 🡪 ... |  | 8 🡪 … |
| 18 🡪 ... |  | ... 🡨 15 |  | |  | | | **15** |  | 18 🡪 ... |
| ... 🡨 8 |  | 16 🡪 ... |  | Afficher l'image en taille réelle**20** | |  | | 6 🡪 ... | ↓ | ... 🡨 4 |
| 14 🡪 ... | ↑ | ... 🡨 10 |  | |  | | | ... 🡨 15 |  | **7** |
| **12** |  | 2 🡪 ... | ↑ | |  | | | 16 🡪 ... | ↓ | ... 🡨 16 |
| ... 🡨 18 |  | **17** | ... 🡨 13 | | ... 🡨 21 | | | ... 🡨 10 |  | ... 🡨 20 |
| 6 🡪 ... |  |  | ← | |  | | |  |  | 19 🡪 ... |
| 19 🡪 ... | 13 🡪 ... | ... 🡨 16 | ... 🡨 10 | | **9** | | | ... 🡨 4 | 11 🡪 ... | ... 🡨 15 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono Math* | | Ajouts et retraits de 1 (entre 0 et 21) | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  | Escargot2 |  |
| Départ | 14 🡪 … | 9 🡪 … | … 🡨 20 | 3 🡪 … | 12 🡪 … |  |
|  |  |  | TORTUE |  | … 🡨 7 |  |
|  |  |  | 4 🡪 … | … 🡨 6 | 16 🡪 … |  |
|  |  |  | … 🡨 18 |  |  |  |
|  |  |  | 10 🡪 … | … 🡨 11 | 15 🡪 … | … 🡨 17 |
|  |  |  |  |  |  | … 🡨 13 |
|  | guépard3 |  |  |  | GAZELLE | 8 🡪 … |
|  | … 🡨 20 | … 🡨 1 | 19 🡪 … | … 🡨 21 | … 🡨 2 | … 🡨 5 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | | | | | | | | | | | | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| coloriage_grenouille | | | *Bondi’math* | | | | | | | Ajouts et retraits de 1 (entre 20 et 30) | | | | | |
|  |  | |  |  | | |  | | | |  |  | |  | |
| Départ  Lance le dé | ... 🡨 29 | | ... 🡨 23 | ... 🡨 22 | | | 26 🡪 ... | | | | 19 🡪 ... | 28 🡪 ... | | **24** | |
|  |  | | → |  | | |  | | | |  | ↓ | | 28 🡪 ... | |
| ... 🡨 23 | **27** | | ... 🡨 21 | 26 🡪 ... | | | 27 🡪 ... | | | | ... 🡨 31 |  | | ... 🡨 22 | |
| 24 🡪 ... |  | |  |  | | |  | | | | 21 🡪 ... |  | | 24 🡪 ... | |
| ... 🡨 25 |  | | ... 🡨 22 | **25** | | |  | | | | ... 🡨 30 |  | | 21 🡪 ... | |
| ... 🡨 31 |  | | ... 🡨 21 |  | | |  | | | | **21** |  | | 23 🡪 ... | |
| 20 🡪 ... |  | | 23 🡪 ... |  | | Afficher l'image en taille réelle**30** | |  | | | ... 🡨 26 | ↓ | | 29 🡪 ... | |
| ... 🡨 21 | ↑ | | 21 🡪 ... |  | | |  | | | | 27 🡪 ... |  | | **28** | |
| **29** |  | | ... 🡨 30 | ↑ | | |  | | | | 23 🡪 ... | ↓ | | ... 🡨 30 | |
| ... 🡨 29 |  | | **20** | 28 🡪 ... | | | ... 🡨 23 | | | | ... 🡨 28 |  | | 20 🡪 ... | |
| 19 🡪 ... |  | |  | ← | | |  | | | |  |  | | ... 🡨 28 | |
| ... 🡨 23 | 26 🡪 ... | | 29 🡪 ... | 20 🡪 ... | | | **22** | | | | ... 🡨 25 | ... 🡨 26 | | 27 🡪 ... | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono Math* | | Ajouts et retraits de 1 (entre 19 et 31) | | | |
|  |  |  |  | |  |  |  |
|  |  |  |  | |  | Escargot2 |  |
| Départ | 21 🡪 … | 25 🡪 … | … 🡨 23 | | 20 🡪 … | … 🡨 29 |  |
|  |  |  | TORTUE | |  | 24 🡪 … |  |
|  |  |  | 28 🡪 … | | … 🡨 26 | … 🡨 22 |  |
|  |  |  | … 🡨 21 | |  |  |  |
|  |  |  | 27 🡪 … | | 23 🡪 … | … 🡨 28 | 22 🡪 … |
|  |  |  |  | |  |  | … 🡨 27 |
|  | guépard3 |  |  | |  | GAZELLE | 30 🡪 … |
|  | … 🡨 30 | 26 🡪 … | … 🡨 20 | | … 🡨 25 | 29 🡪 … | … 🡨 24 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | | | | | | | | | | | | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| coloriage_grenouille | | | *Bondi’math* | | | | | | | Ajouts et retraits de 1 (entre 30 et 40) | | | | | |
|  |  | |  |  | | |  | | | |  |  | |  | |
| Départ  Lance le dé | 30 🡪 ... | | 36 🡪 ... | 31 🡪 ... | | | ... 🡨 40 | | | | 37 🡪 ... | 29 🡪 ... | | **34** | |
|  |  | | → |  | | |  | | | |  | ↓ | | ... 🡨 38 | |
| ... 🡨 33 | **37** | | ... 🡨 31 | 37 🡪 ... | | | ... 🡨 33 | | | | ... 🡨 41 |  | | 34 🡪 ... | |
| 34 🡪 ... |  | |  |  | | |  | | | | 38 🡪 ... |  | | 31 🡪 ... | |
| 39 🡪 ... |  | | ... 🡨 31 | **35** | | |  | | | | ... 🡨 38 |  | | ... 🡨 35 | |
| 33 🡪 ... |  | | 30 🡪 ... |  | | |  | | | | **31** |  | | 39 🡪 ... | |
| ... 🡨 32 |  | | ... 🡨 33 |  | | Afficher l'image en taille réelle**40** | |  | | | ... 🡨 35 | ↓ | | ... 🡨 40 | |
| ... 🡨 39 | ↑ | | 38 🡪 ... |  | | |  | | | | 36 🡪 ... |  | | **38** | |
| **39** |  | | ... 🡨 38 | ↑ | | |  | | | | ... 🡨 40 | ↓ | | ... 🡨 32 | |
| ... 🡨 36 |  | | **30** | ... 🡨 32 | | | 37 🡪 ... | | | | ... 🡨 36 |  | | ... 🡨 41 | |
| ... 🡨 31 |  | |  | ← | | |  | | | |  |  | | ... 🡨 36 | |
| 31 🡪 ... | 30 🡪 ... | | ... 🡨 39 | 29 🡪 ... | | | **32** | | | | 36 🡪 ... | 38 🡪 ... | | 33 🡪 ... | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono Math* | | Ajouts et retraits de 1 (entre 28 et 40) | | | |
|  |  |  |  | |  |  |  |
|  |  |  |  | |  | Escargot2 |  |
| Départ | 33 🡪 … | … 🡨 35 | 30 🡪 … | | 36 🡪 … | … 🡨 31 |  |
|  |  |  | TORTUE | |  | 29 🡪 … |  |
|  |  |  | … 🡨 38 | | 34 🡪 … | 37 🡪 … |  |
|  |  |  | 32 🡪 … | |  |  |  |
|  |  |  | 39 🡪 … | | … 🡨 30 | … 🡨 37 | 31 🡪 … |
|  |  |  |  | |  |  | … 🡨 33 |
|  | guépard3 |  |  | |  | GAZELLE | 35 🡪 … |
|  | … 🡨 29 | … 🡨 36 | 38 🡪 … | | … 🡨 34 | … 🡨 39 | … 🡨 32 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |

 Bondi’math

#### Les écarts d’un nombre à un autre (Nombres de 0 à 20)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Départ  Lance le dé | 1 🡪 2 | 0 🡪 5 | 0 🡪 6 | 1 🡪 5 | 5 🡪 10 | 1 🡪 7 | | | 4 |
|  |  |  |  |  |  |  | | | 6 🡪 8 |
| 12 🡪 16 | 10 🡪 11 | 19 🡪 20 | 14 🡪 20 | 5 | 10 🡪 13 |  | 🕱 |  | 11 🡪 16 |
| 15 🡪 18 |  |  |  |  | 17 🡪 19 |  | 2 |  | 4 🡪 7 |
| 10 🡪 15 |  | Gagné !  3 | 5 🡪 11 | 7 🡪 8 | 15 🡪 19 |  | | | 2 🡪 8 |
| 6 |  |  |  |  |  |  | | | 14 🡪 15 |
| 8 🡪 13 | 9 🡪 12 | 10 🡪 16 | 11 🡪 13 | 11 🡪 12 | 6 🡪 10 | 1 | | | 10 🡪 14 |



## Sommes et différences dont le résultat est inférieur à 10 (comptage)

 Bondi’math

#### Égalité (Schématisation de sommes de deux termes)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Départ  Lance le dé | ●●○  ○○ | ○○○  ○●● | ●○  ○ | ○○○  ○● | ○○  ●● | ●●  ●○ | | | 2+3=5 |
|  |  |  |  |  |  |  | | | ●●  ○○ |
| ●●○  ●● | ●○  ●○ | ●●○  ●●○ | ●○○  ●○ | 3+1=4 | ○●●  ○●● |  | 🕱 |  | ●●●  ●○○ |
| ○●  ●● | Gagné !  1+4=5 |  |  |  | ○○  ●● |  | 4+2=6 |  | ●●●  ○○ |
| ○●  ● |  |  | ●○  ○ | ○○○  ●● | ●●  ●○ |  | | | ○○  ● |
| 2+2=4 |  |  |  |  |  |  | | | ○○  ○● |
| ●○  ○○ | ○○●  ○○ | ●●  ○ | ○●  ○● | ○●●  ○● | ○○●  ○○● | 1+2=3 | | | ●●●  ●○ |

 Bondi’math

#### Bondi'math de sommes et différences dont le résultat est inférieur à 5

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Départ  Lance le dé | 2+1 | 0+1 | 1+1 | 4+1 | 0+0 | 3+1 | | | 3 |
|  |  |  |  |  |  |  | | | 1+4 |
| 4-1 | 4-2 | 0+4 | 5-4 | 1 | 3+2 |  | 🕱 |  | 2-1 |
| 4-3 |  | Gagné !  5 |  |  | 1+0 |  | 4 |  | 5-5 |
| 2+3 |  |  | 1+3 | 5-3 | 0+3 |  | | | 0+2 |
| 0 |  |  |  |  |  |  | | | 3-3 |
| 2+2 | 4-4 | 3-1 | 0+5 | 3-2 | 5-2 | 2 | | | 5-1 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono'math* Chrono'math de sommes et différences dont le résultat est inférieur à 5 | | | | |
|  |  |  |  |  | vélo couleur.gif |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 2-1 | 1+1 | 4-2 | 1+2 | 5-1 |  |
|  |  | scooter.gif |  |  | 1+3 |  |
|  |  |  | 5-4 | 2+2 | 1+4 |  |
|  |  |  | 4-1 |  |  |  |
|  |  |  | 3-2 | 2+1 | 4-3 | 2+3 |
| avion couleur.gif |  |  |  | bateau couleur.gif |  | 4+1 |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  | 0+1 | 5-2 | 3+1 | 5-3 | 3-1 | 3+2 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | | | | | | | | | | | | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| coloriage_grenouille | | | Bondi’math | | | | | | | Bondi'math de retraits de 1, 2 ou 3 à un nombre inférieur à 10 | | | | | | |
|  |  | |  |  | | |  | | | |  |  | |  | | |
| Départ  Lance le dé | 9 - 2 | | 7 -3 | 10 - 1 | | | 5 - 2 | | | | 4 - 3 | 10 - 2 | | **9** | | |
|  |  | | → |  | | |  | | | |  | ↓ | | 3 – 1 | |
| 1 – 3 | **3** | | 5 - 2 | 7 - 3 | | | 6 - 1 | | | | 8 – 2 |  | | 10 – 2 | | |
| 10 – 2 |  | |  |  | | |  | | | | 3 – 1 |  | | 8 – 2 | | |
| 6 – 1 |  | | 4 – 3 | Gagné !  **6** | | |  | | | | 10 – 1 |  | | 4 – 3 | | |
| 3 – 1 |  | | 5 – 2 |  | | |  | | | | **1** |  | | 9 – 2 | | |
| 10 – 1 |  | | 9 – 2 |  | | **5**  🕱 | |  | | | 8 – 2 | ↓ | | 7 – 3 | | |
| 9 - 2 | ↑ | | 6 – 1 |  | | |  | | | | 10 – 2 |  | | **7** | | |
| **8** |  | | 3 - 1 | ↑ | | |  | | | | 3 – 1 | ↓ | | 10 – 2 | | |
| 5 – 2 |  | | **2** | 9 - 2 | | | 10 - 1 | | | | 7 - 3 |  | | 8 – 2 | | |
| 8 - 2 |  | |  | ← | | |  | | | |  |  | | 6 – 1 | | |
| 7 - 3 | 9 - 2 | | 4 - 3 | 3 - 1 | | | **4** | | | | 4 - 3 | 5 - 2 | | 10 - 1 | | |
| coloriage_grenouille | | | Bondi’math | | | | | | | Bondi'math de retraits de 1, 2 ou 3 à un nombre inférieur à 10 | | | | | | |
|  |  | |  |  | | |  | | | |  |  | |  | | |
| Départ  Lance le dé | 10 - 3 | | 12 - 2 | 4 - 3 | | | 6 - 3 | | | | 9 – 3 | 7 – 3 | | **6** | | |
|  |  | | → |  | | |  | | | |  | ↓ | | 5 – 2 | |
| 8 – 1 | **3** | | 4 - 3 | 5 - 2 | | | 9 - 1 | | | | 9 – 3 |  | | 8 – 3 | | |
| 4 – 2 |  | |  |  | | |  | | | | 6 – 1 |  | | 6 – 2 | | |
| 5 – 1 |  | | 2 – 2 | Gagné !  **5** | | |  | | | | 9 – 2 |  | | 3 – 2 | | |
| 7 – 1 |  | | 7 – 1 |  | | |  | | | | **7** |  | | 3 – 3 | | |
| 10 – 3 |  | | 3 – 2 |  | | 2  🕱 | |  | | | 8 – 2 | ↓ | | 9 - 2 | | |
| 1 - 1 | ↑ | | 4 – 1 |  | | |  | | | | 7 – 3 |  | | **8** | | |
| **1** |  | | 3 - 1 | ↑ | | |  | | | | 2 – 1 | ↓ | | 8 – 2 | | |
| 2 – 2 |  | | **0** | 3 - 3 | | | 10- 2 | | | | 8 - 3 |  | | 4 – 1 | | |
| 6 - 3 |  | |  | ← | | |  | | | |  |  | | 5 – 3 | | |
| 9 - 1 | 7 - 2 | | 5 - 1 | 2 - 1 | | | **4** | | | | 7 - 3 | 8 - 1 | | 9 - 1 | | |

 Bondi’math

#### Bondi'math de sommes à plusieurs termes

(à résoudre par comptage, résultats inférieurs à 8)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Départ  Lance le dé | 5+3 | 1+2+1 | 5+2 | 2+0+0+1 | 1+3+0+1 | 3+3 | | | 5 |
|  |  |  |  |  |  |  | | | 3+0+1+2 |
| 2+3 | 4+4 | 1+1+1+1 | 2+3+2 | 4 | 3+1 |  | 🕱 |  | 3+2+3 |
| 2+1+3 | Gagné !  8 |  |  |  | 1+2+3+1 |  | 6 |  | 2+2 |
| 1+0+1+1 |  |  | 2+0+2+1 | 1+1+4 | 1+2 |  | | | 2+4+1 |
| 7 |  |  |  |  |  |  | | | 2+1 |
| 1+1+1 | 6+1 | 1+1+2 | 2+1+3+2 | 4+1 | 4+2 | 3 | | | 2+1+2 |



## Mémorisation des relations numériques de base pour le calcul mental

5+n

10+n

compléments à 10

doubles

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| coloriage_grenouille | | Bondi’math | | | | | Bondi'math de la table d’addition de 5 (Décompositions en *5+n* jusqu’à *5+5*) | | | | |
|  |  | |  |  |  |  | |  | | |  |
| Départ  Lance le dé | 5 | | 10 | 6 | 5 | 8 | | 10 | | | **5 + 3** |
|  |  | |  |  |  | → | | ↓ | | | 6 |
| 5 | 6 | | 10 | 8 | 5 + 0 | 7 | |  |  |  | 5 |
| Afficher l'image en taille réelle |
| 9 |  | |  |  |  | 6 | |  |  | 7 |
| **5**  **+**  **4** |
| 8 | ↑ | | GAGNÉ !  **5 + 2** | 5 | 10 | 8 | |  |  | 8 |
| **5 + 1** |  | |  |  |  | ← | |  | | | 9 |
| 6 | 7 | | 5 | 10 | 6 | 8 | | **5 + 5** | | | 10 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| coloriage_grenouille | | *Bondi’math* | | | | | Bondi'math de la table d’addition de 5 (Sommes de 5 à 10, sous la forme *5+n*) | | | | |
|  |  | |  |  |  |  | |  | | |  |
| Départ  Lance le dé | 5 + 3 | | 5 + 1 | 5 + 0 | 5 + 1 | 5 + 5 | | 5 + 0 | | | **6** |
|  |  | |  |  |  | → | | ↓ | | | 5 + 1 |
| 5 + 3 | 5 + 4 | | 5 + 0 | 5 + 1 | **10** | 5 + 2 | |  |  |  | 5 + 5 |
| Afficher l'image en taille réelle |
| 5 + 2 |  | |  |  |  | 5 + 3 | |  |  | 5 + 4 |
| 7 |
| 5 + 5 | ↑ | | **9** | 5 + 5 | 5 + 1 | 5 + 0 | |  | | | 5 + 3 |
| **5** |  | |  |  |  | ← | |  | | | 5 + 2 |
| 5 + 2 | 5 + 4 | | 5 + 3 | 5 + 1 | 5 + 0 | 5 + 5 | | **8** | | | 5 + 0 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono Math* | | Chrono math table d’addition de 5 Escargot2(Sommes de 5 à 10, sous la forme *5+n*) | | | |
|  |  |  |  | |  |  |  |
| Départ | 5 + 2 | main05gmain03d | de5 | | 5 + 1 | main05gmain01d |  |
| de4 | |
|  |  |  | TORTUE | |  | de5 |  |
| de2 |
|  |  |  | main05gmain02d | | de5 | 5 + 0 |  |
| de5 |
|  |  |  | 5 + 3 | |  |  |  |
|  |  |  | main05gmain05d | | de5 | 5 + 4 | main05gmain04d |
| de3 |
|  |  |  |  | |  |  | de5 |
|  |
| guépard3 |  |  |  | |  | GAZELLE | 5 + 5 |
|  | 5 + 4 | de5 | main05gmain01d | | 5 + 0 | de5 | main05g |
| de2 | de3 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | | | | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | Date :  Temps : | | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | Date :  Temps : | | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| SABLIER | *Chrono Math* | | | Chrono'math de la table d’addition de 5 (Sommes de 5 à 15, sous la forme *5+n* et *n+5*) | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Départ | 5 + 2 | 5 + 0 | de5 | 5 + 3 | 5 + 1 |  |
| + |
| de4 |
|  |  |  | TORTUE |  | de5 |  |
| + |
| de5de2 |
|  |  |  | 5 + 6 | de5 | 5 + 4 |  |
| + |
| de4de5 |
|  |  |  | 5 + 5 |  |  |  |
|  |  |  | 5 + 7 | de5 | 5 + 9 | 3 + 5 |
| + |
| de3 |
|  |  |  |  |  | GAZELLE | de5 |
| + |
| de5de5 |
| guépard3 |  |  |  |  |  | 5 + 8 |
|  | 4 + 5 | de5 | 7 + 5 | 6 + 5 | de5 | 5 + 10 |
| + | + |
| de2 | de5de3 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| coloriage_grenouille | | *Bondi’math* | | | | | | Bondi'math des compléments à 10 | | |
|  |  |  |  | |  | |  | |  |  |
| Départ  Lance le dé | 8 + ? =10 | 6 + ? =10 | 5 + ? =10 | | 7 + ? =10 | | ? + 4 =10 | | 2 + ? =10 | **3** |
|  |  | → |  | |  | |  | | ↓ | ? + 5 =10 |
| 8 + ? =10 | **8** | ? + 9 =10 | 3 + ? =10 | | ? + 2 =10 | | ? + 4 =10 | |  | ? + 6 =10 |
| ? + 5 =10 |  |  |  | |  | | 2 + ? =10 | |  | 3 + ? =10 |
| ? + 7 =10 |  | ? + 5 =10 | **7** | |  | | 1 + ?=10 | |  | 8 + ? =10 |
| 1 + ?=10 |  | ? + 3 =10 |  | |  | | **6** | |  | ? + 1 =10 |
| 9 + ? =10 |  | ? + 1 =10 |  | Afficher l'image en taille réelle**1** | |  | 5 + ? =10 | | ↓ | 7 + ? =10 |
| 6 + ? =10 | ↑ | 6 + ? =10 |  | |  | | ? + 6 =10 | |  | **2** |
| **4** |  | 7 + ? =10 | ↑ | |  | | ? + 1 =10 | | ↓ | ? + 3 =10 |
| 7 + ? =10 |  | **9** | 9 + ? =10 | | 8 + ? =10 | | ? + 4 =10 | |  | ? + 7 =10 |
| 3 + ? =10 |  |  | ← | |  | |  | |  | ? + 2 =10 |
| 2 + ? =10 | ? + 5 =10 | ? + 9=10 | ? + 4 =10 | | **5** | | 1 + ?=10 | | 5 + ? =10 | 6 + ? =10 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono Math* Chrono'math des compléments à 10 | | | | |
|  |  |  |  |  | vélo couleur.gif |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 8 + ? = 10 | 3 + ? = 10 | 6 + ? = 10 | 7 + ? = 10 | 0 + ? = 10 |  |
|  |  | scooter.gif |  |  | 4 + ? = 10 |  |
|  |  |  | 1 + ? =10 | 5 + ? =10 | 2 + ? =10 |  |
|  |  |  | 7 + ? =10 |  |  |  |
|  |  |  | 0 + ? = 10 | 6 + ? = 10 | 4 + ? =10 | 3 + ? = 10 |
| avion couleur.gif |  |  |  | bateau couleur.gif |  | 9 + ? = 10 |
|  |  |  |  |  |  | 10+ ? =10 |
|  | 1 + ? = 10 | 9 + ? =10 | 8 + ? = 10 | 5 + ? = 10 | 10+ ?=10 | 2 + ? = 10 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | | | | | | | | | | | | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| coloriage_grenouille | | | *Bondi’math* | | | | | | | Bondi'math de la table d’addition de 10 : recomposition (Sommes de 10 à 19, sous la forme 10+n) | | | | | |
|  |  | |  |  | | |  | | | |  |  | |  | |
| Départ  Lance le dé | 10 + 2 | | 10 + 5 | 10 + 7 | | | 10 + 1 | | | | 10 + 8 | 10 + 4 | | **11** | |
|  |  | | → |  | | |  | | | |  | ↓ | | 10 + 4 | |
| 10 + 6 | **18** | | 10 + 5 | 10 + 8 | | | 10 + 2 | | | | 10 + 9 |  | | 10 + 6 | |
| 10 + 9 |  | |  |  | | |  | | | | 10 + 3 |  | | 10 + 2 | |
| 10 + 1 |  | | 10 + 6 | **19** | | |  | | | | 10 + 6 |  | | 10 + 3 | |
| 10 + 5 |  | | 10 + 2 |  | | |  | | | | **16** |  | | 10 + 8 | |
| 10 + 7 |  | | 10 + 1 |  | | Afficher l'image en taille réelle**13** | |  | | | 10 + 4 | ↓ | | 10 + 1 | |
| 10 + 2 | ↑ | | 10 + 4 |  | | |  | | | | 10 + 9 |  | | **14** | |
| **17** |  | | 10 + 7 | ↑ | | |  | | | | 10 + 7 | ↓ | | 10 + 7 | |
| 10 + 5 |  | | **15** | 10 + 3 | | | 10 + 6 | | | | 10 + 8 |  | | 10 + 8 | |
| 10 + 4 |  | |  | ← | | |  | | | |  |  | | 10 + 9 | |
| 10 + 9 | 10 + 6 | | 10 + 1 | 10 + 8 | | | **12** | | | | 10 + 2 | 10 + 5 | | 10 + 4 | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| coloriage_grenouille | | | | Bondi’math | | | | | | | Bondi'math de la table d’addition de 10 : recomposition (Sommes de 11 à 19, sous la forme *10+n*) | | | | |
|  | |  | |  | |  | |  | | | |  |  |  | |
| Départ  Lance le dé | | 10 + 2 | | 10 + 1 | | 10 + 3 | | 10 + 6 | | | | 10 + 9 | 10 + 7 | **16** | |
|  | |  | | → | |  | |  | | | |  | ↓ | 10 + 8 |
| 10 + 1 | | **13** | | 10 + 1 | | 10 + 3 | | 10 + 8 | | | | 10 + 6 |  | 10 + 9 | |
| 10 + 5 | |  | |  | |  | |  | | | | 10 + 7 |  | 10 + 4 | |
| 10 + 7 | |  | | 10 + 6 | | Gagné !  **15** | |  | | | | 10 + 4 |  | 10 + 2 | |
| 10 + 9 | |  | | 10 + 3 | |  | |  | | | | **19** |  | 10+ 1 | |
| 10 + 2 | |  | | 10 + 1 | |  | **14**  🕱 | |  | | | 10 + 5 | ↓ | 10 + 6 | |
| 10 + 8 | | ↑ | | 10 + 2 | |  | |  | | | | 10 + 2 |  | **12** | |
| **17** | |  | | 10 +7 | | ↑ | |  | | | | 10 + 6 | ↓ | 10 + 9 | |
| 10 + 7 | |  | | **18** | | 10 + 3 | | 10 + 9 | | | | 10 + 8 |  | 10 + 5 | |
| 10 + 8 | |  | |  | | ← | |  | | | |  |  | 10 + 1 | |
| 10 + 4 | | 10+ 9 | | 10 + 6 | | 10 + 3 | | **11** | | | | 10 + 8 | 10 + 7 | 10 + 2 | |
|  | | SABLIER | | *Chrono Math* | | | | | Chrono'math de la table d’addition de 10 : recomposition (Sommes de 10 à 19 sous la forme *10+n*) | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Départ | 10 + 4 | 10 + 1 | 10 + 7 | 10 + 0 | 10 + 5 |  |
|  |  |  | TORTUE |  | 10 + 9 |  |
|  |  |  | 10 + 0 | 10 + 2 | 10 + 6 |  |
|  |  |  | 10 + 8 |  |  |  |
|  |  |  | 10 + 2 | 10 + 3 | 10 + 5 | 10 + 1 |
|  |  |  |  |  | GAZELLE | 10 + 6 |
| guépard3 |  |  |  |  |  | 10 + 3 |
|  | 10 + 8 | 10 + 6 | 10 + 9 | 10 + 7 | 10 + 4 | 10 + 8 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | | Date :  Temps : | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | | Date :  Temps : | |
| coloriage_grenouille | | | Bondi’math | | | | | | | | Bondi'math de la table d’addition de 10 : décomposition (Décompositions en *10+n*, jusqu’à *10+9*) | | | | | | |
|  |  | |  |  | | |  | | | | |  |  | |  | | |
| Départ  Lance le dé | 13 | | 18 | 17 | | | 11 | | | | | 12 | 19 | | **10+6** | | |
|  |  | | → |  | | |  | | | | |  | ↓ | | 12 | |
| 12 | **10+3** | | 19 | 18 | | | 16 | | | | | 14 |  | | 11 | | |
| 13 |  | |  |  | | |  | | | | | 11 |  | | 19 | | |
| 17 |  | | 13 | Gagné !  **10+5** | | |  | | | | | 15 |  | | 18 | | |
| 19 |  | | 17 |  | | |  | | | | | **10+9** |  | | 15 | | |
| 15 |  | | 11 |  | | **10+4**  🕱 | |  | | | | 17 | ↓ | | 16 | | |
| 11 | ↑ | | 16 |  | | |  | | | | | 13 |  | | **10+2** | | |
| **10+7** |  | | 19 | ↑ | | |  | | | | | 14 | ↓ | | 16 | | |
| 19 |  | | **10+8** | 18 | | | 16 | | | | | 12 |  | | 14 | | |
| 12 |  | |  | ← | | |  | | | | |  |  | | 11 | | |
| 16 | 15 | | 13 | 18 | | | **10+1** | | | | | 19 | 17 | | 12 | | |
| coloriage_grenouille | | | Bondi’math | | | | | | | Bondi'math des tables de 5 et 10 : décomposition (Décompositions en *5+n* et *10+n*) | | | | | | | |
|  |  | |  |  | | |  | | | | |  |  | |  | | |
| Départ  Lance le dé | 8 | | 7 | 6 | | | 14 | | | | | 18 | 16 | | **5+2** | | |
|  |  | | → |  | | |  | | | | |  | ↓ | | 18 | |
| 7 | **10+6** | | 10 | 18 | | | 12 | | | | | 6 |  | | 9 | | |
| 8 |  | |  |  | | |  | | | | | 14 |  | | 8 | | |
| 12 |  | | 14 | Gagné !  **5+4** | | |  | | | | | 9 |  | | 16 | | |
| 18 |  | | 7 |  | | |  | | | | | **10+8** |  | | 17 | | |
| 6 |  | | 6 |  | | **10+2**  🕱 | |  | | | | 14 | ↓ | | 6 | | |
| 16 | ↑ | | 16 |  | | |  | | | | | 9 |  | | **10+4** | | |
| **5+3** |  | | 10 | ↑ | | |  | | | | | 8 | ↓ | | 12 | | |
| 14 |  | | **5+5** | 7 | | | 16 | | | | | 10 |  | | 8 | | |
| 10 |  | |  | ← | | |  | | | | |  |  | | 7 | | |
| 9 | 18 | | 16 | 7 | | | **5+1** | | | | | 18 | 14 | | 6 | | |
| coloriage_grenouille | | | Bondi’math | | | | | | | Bondi'math des tables de 5 et 10 : décomposition (Décompositions en *5+n* et *10+n*) | | | | | | | |
|  |  | |  |  | | |  | | | | |  |  | |  | | |
| Départ  Lance le dé | 6 | | 13 | 15 | | | 8 | | | | | 19 | 9 | | **10+1** | | |
|  |  | | → |  | | |  | | | | |  | ↓ | | 19 | |
| 8 | **10+9** | | 19 | 15 | | | 6 | | | | | 11 |  | | 8 | | |
| 17 |  | |  |  | | |  | | | | | 13 |  | | 17 | | |
| 11 |  | | 11 | Gagné !  **10+7** | | |  | | | | | 17 |  | | 6 | | |
| 9 |  | | 8 |  | | |  | | | | | **5+4** |  | | 15 | | |
| 19 |  | | 15 |  | | **5+2**  🕱 | |  | | | | 9 | ↓ | | 11 | | |
| 13 | ↑ | | 9 |  | | |  | | | | | 15 |  | | **5+1** | | |
| **10+5** |  | | 13 | ↑ | | |  | | | | | 8 | ↓ | | 9 | | |
| 6 |  | | **10+3** | 13 | | | 7 | | | | | 6 |  | | 6 | | |
| 7 |  | |  | ← | | |  | | | | |  |  | | 7 | | |
| 19 | 9 | | 8 | 17 | | | **5+3** | | | | | 15 | 13 | | 19 | | |
| coloriage_grenouille | | | Bondi’math | | | | | | | | Bondi'math de la table des doubles (Donner le double d’un nombre, exemple : 3 : les double de 3 c’est 3+3 donc 6) | | | | | | |
|  |  | |  |  | | |  | | | | |  |  | |  | | |
| Départ  Lance le dé | 3 | | 6 | 8 | | | 7 | | | | | 5 | 2 | | **4** | | |
|  |  | | → |  | | |  | | | | |  | ↓ | | 2 | |
| 10 | **20** | | 5 | 9 | | | 8 | | | | | 6 |  | | 8 | | |
| 7 |  | |  |  | | |  | | | | | 10 |  | | 3 | | |
| 4 |  | | 9 | Gagné !  **16** | | |  | | | | | 7 |  | | 10 | | |
| 8 |  | | 2 |  | | |  | | | | | **8** |  | | 9 | | |
| 3 |  | | 10 |  | | 14  🕱 | |  | | | | 2 | ↓ | | 4 | | |
| 9 | ↑ | | 3 |  | | |  | | | | | 8 |  | | **6** | | |
| **12** |  | | 7 | ↑ | | |  | | | | | 3 | ↓ | | 5 | | |
| 6 |  | | **18** | 5 | | | 4 | | | | | 7 |  | | 8 | | |
| 3 |  | |  | ← | | |  | | | | |  |  | | 6 | | |
| 7 | 4 | | 5 | 8 | | | **10** | | | | | 9 | 7 | | 10 | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono Math* | | Chrono'math de la table des doubles | | | |
| Départ | 2+2=… | 5+5=… | 9+9=… | | 7+7=… | 3+3=… |  |
|  |  |  | TORTUE | |  | 4+4=… |  |
|  |  |  | 0+0=… | | 6+6=… | 10+10=… |  |
|  |  |  | 8+8=… | |  |  |  |
|  |  |  | 5+5=… | | 2+2=… | 9+9=… | 1+1=… |
|  |  |  |  | |  | GAZELLE | 7+7=… |
| guépard3 |  |  |  | |  |  | 3+3=… |
|  | 0+0=… | 4+4=…. | 6+6=… | | 10+10=… | 1+1=… | 8+8=… |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |



## Mémorisation des tables d'addition

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| coloriage_grenouille | | *Bondi’math* | | | | | Bondi'math de la table d’addition de 5 (sommes de 7 à 15, sous la forme *5+n*) | | | |
|  |  |  |  | |  | | |  |  |  |
| Départ  Lance le dé | 5 + 8 | 5 + 4 | 5 + 10 | | 5 + 2 | | | 5 + 9 | 5 + 6 | **8** |
|  |  | → |  | |  | | |  | ↓ | 5 + 2 |
| 5 + 8 | **15** | 5 + 4 | 5 + 8 | | 5 + 9 | | | 5 + 7 |  | 5 + 8 |
| 5 + 5 |  |  |  | |  | | | 5 + 5 |  | 5 + 6 |
| 5 + 6 |  | 5 + 10 | **10** | |  | | | 5 + 3 |  | 5 + 3 |
| 5 + 4 |  | 5 + 6 |  | |  | | | **11** |  | 5 + 4 |
| 5 + 10 |  | 5 + 9 |  | Afficher l'image en taille réelle**12** | |  | | 5 + 4 | ↓ | 5 + 7 |
| 5 + 3 | ↑ | 5 + 2 |  | |  | | | 5 + 2 |  | **14** |
| **7** |  | 5 + 3 | ↑ | |  | | | 5 + 10 | ↓ | 5 + 3 |
| 5 + 2 |  | **13** | 5 + 9 | | 5 + 8 | | | 5 + 6 |  | 5 + 9 |
| 5 + 3 |  |  | ← | |  | | |  |  | 5 + 5 |
| 5 + 10 | 5 + 7 | 5 + 6 | 5 + 9 | | **9** | | | 5 + 2 | 5 + 4 | 5 + 8 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono math* Chrono'math de la table d'addition de 5 Décompositions en 5+n | | | | |
|  |  |  |  | escargot couleur.gif |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 6=5+? | 9=5+? | 7=5+? | 5=5+? | 8=5+? |  |
|  |  | hérisson couleur.gif |  |  | 10=5+? |  |
| http://www.colourbox.com/preview/1541645-507398-autumn-tree.jpg |  |  | 9=5+? | 8=5+? | 6=5+? | http://cliparts.toutimages.com/animaux_sauvages/ecureuils/040.gif |
|  |  |  | 10=5+? |  |  |  |
|  |  |  | 8=5+? | 5=5+? | 7=5+? | 9=5+? |
| Cerf Sika (Cervus nippon) / GRAND |  |  |  | renard.jpg |  | 5=5+? |
|  |  |  |  |  |  | 6=5+? |
|  | 7=5+? | 9=5+? | 6=5+? | 8=5+? | 7=5+? | 10=5+? |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| coloriage_grenouille | | Bondi’math | | | | | Bondi'math de la table d'addition de 2 | | | | |
|  |  |  |  | |  | | |  |  |  | |
| Départ  Lance le dé | 2+3 | 2+7 | 2+4 | | 2+6 | | | 2+8 | 2+5 | **10** | |
|  |  | → |  | |  | | |  | ↓ | 2+7 |
| 2+8 | **5** | 2+9 | 2+4 | | 2+3 | | | 2+2 |  | 2+6 | |
| 2+5 |  |  |  | |  | | | 2+6 |  | 2+4 | |
| 2+3 |  | 2+4 | Gagné !  **7** | |  | | | 2+5 |  | 2+5 | |
| 2+7 |  | 2+9 |  | |  | | | **3** |  | 2+1 | |
| 2+6 |  | 2+6 |  | **6**  🕱 | |  | | 2+1 | ↓ | 2+3 | |
| 2+1 | ↑ | 2+1 |  | |  | | |  |  | **4** | |
| **8** |  | 2+3 | ↑ | |  | | | 2+3 | ↓ | 2+4 | |
| 2+5 |  | **11** | 2+6 | | 2+2 | | | 2+4 |  | 2+8 | |
| 2+7 |  |  | ← | |  | | |  |  | 2+6 | |
| 2+1 | 2+4 | 2+6 | 2+2 | | **9** | | | 2+5 | 2+9 | 2+7 | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono math* Chrono'math de la table d'addition de 2 | | | | |
|  |  |  |  | escargot couleur.gif |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 2+3 | 2+10 | 2+7 | 2+9 | 2+4 |  |
|  |  | hérisson couleur.gif |  |  | 2+10 |  |
| http://www.colourbox.com/preview/1541645-507398-autumn-tree.jpg |  |  | 2+8 | 2+1 | 2+5 | http://cliparts.toutimages.com/animaux_sauvages/ecureuils/040.gif |
|  |  |  | 2+3 |  |  |  |
|  |  |  | 2+4 | 2+0 | 2+2 | 2+6 |
| Cerf Sika (Cervus nippon) / GRAND |  |  |  | renard.jpg |  | 2+0 |
|  |  |  |  |  |  | 2+5 |
|  | 2+9 | 2+1 | 2+6 | 2+7 | 2+2 | 2+8 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | | | | | | | | | | | | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| coloriage_grenouille | | | Bondi’math | | | | | | | Bondi'math de la table d'addition de 3 | | | | | | |
|  |  | |  |  | | |  | | | |  |  | |  | | |
| Départ  Lance le dé | 3+7 | | 3+4 | 3+1 | | | 3+6 | | | | 3+2 | 3+3 | | **5** | | |
|  |  | | → |  | | |  | | | |  | ↓ | | 3+8 | |
| 3+8 | **11** | | 3+5 | 3+2 | | | 3+8 | | | | 3+4 |  | | 3+5 | | |
| 3+4 |  | |  |  | | |  | | | | 3+9 |  | | 3+4 | | |
| 3+2 |  | | 3+5 | Gagné !  **7** | | |  | | | | 3+7 |  | | 3+2 | | |
| 3+6 |  | | 3+4 |  | | |  | | | | **4** |  | | 3+7 | | |
| 3+3 |  | | 3+2 |  | | **10**  🕱 | |  | | | 3+6 | ↓ | | 3+3 | | |
| 3+7 | ↑ | | 3+9 |  | | |  | | | | 3+2 |  | | **6** | | |
| **8** |  | | 3+3 | ↑ | | |  | | | | 3+7 | ↓ | |  | | |
| 3+4 |  | | **12** | 3+8 | | | 3+1 | | | | 3+3 |  | | 3+2 | | |
| 3+2 |  | |  | ← | | |  | | | |  |  | | 3+3 | | |
| 3+7 | 3+9 | | 3+1 | 3+5 | | | **9** | | | | 3+7 | 3+4 | | 3+6 | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono math* Chrono'math de la table d'addition de 3 | | | | |
|  |  |  |  | escargot couleur.gif |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 3+4 | 3+10 | 3+3 | 3+8 | 3+6 |  |
|  |  | hérisson couleur.gif |  |  | 3+0 |  |
| http://www.colourbox.com/preview/1541645-507398-autumn-tree.jpg |  |  | 3+9 | 3+4 | 3+1 | http://cliparts.toutimages.com/animaux_sauvages/ecureuils/040.gif |
|  |  |  | 3+3 |  |  |  |
|  |  |  | 3+7 | 3+2 | 3+5 | 3+10 |
| Cerf Sika (Cervus nippon) / GRAND |  |  |  | renard.jpg |  | 3+5 |
|  |  |  |  |  |  | 3+9 |
|  | 3+1 | 3+7 | 3+8 | 3+2 | 3+0 | 3+6 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | | | | | | | | | | | | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| coloriage_grenouille | | | Bondi’math | | | | | | | Bondi'math de la table d'addition de 4 | | | | | | |
|  |  | |  |  | | |  | | | |  |  | |  | | |
| Départ  Lance le dé | 4+2 | | 4+8 | 4+9 | | | 4+10 | | | | 4+7 | 4+5 | | **7** | | |
|  |  | | → |  | | |  | | | |  | ↓ | | 4+6 | |
| 4+8 | **11** | | 4+7 | 4+4 | | | 4+8 | | | | 4+5 |  | | 4+8 | | |
| 4+7 |  | |  |  | | |  | | | | 4+9 |  | | 4+4 | | |
| 4+3 |  | | 4+6 | Gagné !  **9** | | |  | | | | 4+6 |  | | 4+9 | | |
| 4+9 |  | | 4+3 |  | | |  | | | | **8** |  | | 4+5 | | |
| 4+6 |  | | 4+7 |  | | **12**  🕱 | |  | | | 4+5 | ↓ | | 4+3 | | |
| 4+5 | ↑ | | 4+6 |  | | |  | | | | 4+7 |  | | **10** | | |
| **14** |  | | 4+10 | ↑ | | |  | | | | 4+6 | ↓ | | 4+7 | | |
| 4+2 |  | | **6** | 4+4 | | | 4+8 | | | | 4+3 |  | | 4+6 | | |
| 4+5 |  | |  | ← | | |  | | | |  |  | | 4+5 | | |
| 4+7 | 4+3 | | 4+8 | 4+4 | | | **13** | | | | 4+9 | 4+3 | | 4+10 | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono math* Chrono'math de la table d'addition de 4 | | | | |
|  |  |  |  | escargot couleur.gif |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 4+4 | 4+10 | 4+3 | 4+8 | 4+6 |  |
|  |  | hérisson couleur.gif |  |  | 4+0 |  |
| http://www.colourbox.com/preview/1541645-507398-autumn-tree.jpg |  |  | 4+9 | 4+4 | 4+1 | http://cliparts.toutimages.com/animaux_sauvages/ecureuils/040.gif |
|  |  |  | 4+3 |  |  |  |
|  |  |  | 4+7 | 4+2 | 4+5 | 4+10 |
| Cerf Sika (Cervus nippon) / GRAND |  |  |  | renard.jpg |  | 4+5 |
|  |  |  |  |  |  | 4+9 |
|  | 4+1 | 4+7 | 4+8 | 4+2 | 4+0 | 4+6 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | | | | | | | | | | | | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| coloriage_grenouille | | | Bondi’math | | | | | | | Bondi'math de la table d'addition de 6 | | | | | | |
|  |  | |  |  | | |  | | | |  |  | |  | | |
| Départ  Lance le dé | 6+5 | | 6+8 | 6+0 | | | 6+6 | | | | 6+2 | 6+6 | | **7** | | |
|  |  | | → |  | | |  | | | |  | ↓ | | 6+7 | |
| 6+3 | **8** | | 6+4 | 6+7 | | | 6+1 | | | | 6+8 |  | | 6+1 | | |
| 6+6 |  | |  |  | | |  | | | | 6+3 |  | | 6+4 | | |
| 6+4 |  | | 6+4 | Gagné !  **9** | | |  | | | | 6+2 |  | | 6+8 | | |
| 6+2 |  | | 6+1 |  | | |  | | | | **0** |  | | 6+3 | | |
| 6+5 |  | | 6+8 |  | | **10**  🕱 | |  | | | 6+2 | ↓ | | 6+5 | | |
| 6+0 | ↑ | | 6+0 |  | | |  | | | | 6+4 |  | | **12** | | |
| **11** |  | | 6+7 | ↑ | | |  | | | | 6+6 | ↓ | | 6+4 | | |
| 6+4 |  | | **13** | 6+5 | | | 6+3 | | | | 6+0 |  | | 6+0 | | |
| 6+1 |  | |  | ← | | |  | | | |  |  | | 6+5 | | |
| 6+8 | 6+4 | | 6+3 | 6+7 | | | **14** | | | | 6+3 | 6+6 | | 6+2 | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono math* Chrono'math de la table d'addition de 6 | | | | |
|  |  |  |  | escargot couleur.gif |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 6+4 | 6+0 | 6+7 | 6+5 | 6+2 |  |
|  |  | hérisson couleur.gif |  |  | 6+5 |  |
| http://www.colourbox.com/preview/1541645-507398-autumn-tree.jpg |  |  | 6+3 | 6+0 | 6+8 | http://cliparts.toutimages.com/animaux_sauvages/ecureuils/040.gif |
|  |  |  | 6+6 |  |  |  |
|  |  |  | 6+9 | 6+8 | 6+7 | 6+10 |
| Cerf Sika (Cervus nippon) / GRAND |  |  |  | renard.jpg |  | 6+1 |
|  |  |  |  |  |  | 6+9 |
|  | 6+2 | 6+6 | 6+1 | 6+4 | 6+3 | 6+10 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | | | | | | | | | | | | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| coloriage_grenouille | | | Bondi’math | | | | | | | Bondi'math de la table d'addition de 7 | | | | | | |
|  |  | |  |  | | |  | | | |  |  | |  | | |
| Départ  Lance le dé | 7+6 | | 7+10 | 7+2 | | | 7+5 | | | | 7+4 | 7+7 | | **17** | | |
|  |  | | → |  | | |  | | | |  | ↓ | | 7+9 | |
| 7+8 | **16** | | 7+4 | 7+8 | | | 7+5 | | | | 7+10 |  | | 7+6 | | |
| 7+7 |  | |  |  | | |  | | | | 7+6 |  | | 7+3 | | |
| 7+6 |  | | 7+2 | Gagné !  **10** | | |  | | | | 7+3 |  | | 7+8 | | |
| 7+4 |  | | 7+6 |  | | |  | | | | **14** |  | | 7+7 | | |
| 7+9 |  | | 7+2 |  | | **13**  🕱 | |  | | | 7+4 | ↓ | | 7+5 | | |
| 7+3 | ↑ | | 7+5 |  | | |  | | | | 7+9 |  | | **11** | | |
| **12** |  | | 7+10 | ↑ | | |  | | | | 7+3 | ↓ | | 7+10 | | |
| 7+2 |  | | **9** | 7+7 | | | 7+6 | | | | 7+8 |  | | 7+4 | | |
| 7+6 |  | |  | ← | | |  | | | |  |  | | 7+9 | | |
| 7+5 | 7+10 | | 7+3 | 7+8 | | | **15** | | | | 7+3 | 7+7 | | 7+6 | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono math* Chrono'math de la table d'addition de 7 | | | | |
|  |  |  |  | escargot couleur.gif |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 7+4 | 7+0 | 7+7 | 7+5 | 7+2 |  |
|  |  | hérisson couleur.gif |  |  | 7+5 |  |
| http://www.colourbox.com/preview/1541645-507398-autumn-tree.jpg |  |  | 7+3 | 7+0 | 7+8 | http://cliparts.toutimages.com/animaux_sauvages/ecureuils/040.gif |
|  |  |  | 7+6 |  |  |  |
|  |  |  | 7+9 | 7+8 | 7+7 | 7+10 |
| Cerf Sika (Cervus nippon) / GRAND |  |  |  | renard.jpg |  | 7+1 |
|  |  |  |  |  |  | 7+9 |
|  | 7+2 | 7+6 | 7+1 | 7+4 | 7+3 | 7+10 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | | | | | | | | | | | | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| coloriage_grenouille | | | Bondi’math | | | | | | | Bondi'math de la table d'addition de 8 | | | | | | |
|  |  | |  |  | | |  | | | |  |  | |  | | |
| Départ  Lance le dé | 8+3 | | 8+1 | 8+8 | | | 8+7 | | | | 8+4 | 8+9 | | **9** | | |
|  |  | | → |  | | |  | | | |  | ↓ | | 8+8 | |
| 8+4 | **11** | | 8+1 | 8+2 | | | 8+5 | | | | 8+3 |  | | 8+3 | | |
| 8+9 |  | |  |  | | |  | | | | 8+8 |  | | 8+1 | | |
| 8+1 |  | | 8+5 | Gagné !  **14** | | |  | | | | 8+4 |  | | 8+2 | | |
| 8+6 |  | | 8+3 |  | | |  | | | | **15** |  | | 8+5 | | |
| 8+2 |  | | 8+1 |  | | **10**  🕱 | |  | | | 8+6 | ↓ | | 8+4 | | |
| 8+7 | ↑ | | 8+2 |  | | |  | | | | 8+4 |  | | **12** | | |
| **13** |  | | 8+8 | ↑ | | |  | | | | 8+7 | ↓ | | 8+2 | | |
| 8+4 |  | | **17** | 8+9 | | | 8+1 | | | | 8+2 |  | | 8+6 | | |
| 8+1 |  | |  | ← | | |  | | | |  |  | | 8+1 | | |
| 8+3 | 8+8 | | 8+2 | 8+5 | | | **16** | | | | 8+9 | 8+4 | | 8+7 | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono math* Chrono'math de la table d'addition de 8 | | | | |
|  |  |  |  | escargot couleur.gif |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 8+1 | 8+3 | 8+6 | 8+2 | 8+10 |  |
|  |  | hérisson couleur.gif |  |  | 8+4 |  |
| http://www.colourbox.com/preview/1541645-507398-autumn-tree.jpg |  |  | 8+5 | 8+8 | 8+6 | http://cliparts.toutimages.com/animaux_sauvages/ecureuils/040.gif |
|  |  |  | 8+0 |  |  |  |
|  |  |  | 8+3 | 8+7 | 8+9 | 8+10 |
| Cerf Sika (Cervus nippon) / GRAND |  |  |  | renard.jpg |  | 8+2 |
|  |  |  |  |  |  | 8+5 |
|  | 8+8 | 8+9 | 8+0 | 8+4 | 8+7 | 8+1 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | | | | | | | | | | | | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | | | | Date :  Temps : | |
| coloriage_grenouille | | | Bondi’math | | | | | | | Bondi'math de la table d'addition de 9 | | | | | | |
|  |  | |  |  | | |  | | | |  |  | |  | | |
| Départ  Lance le dé |  | | 9+5 | 9+10 | | | 9+7 | | | | 9+2 | 9+9 | | **11** | | |
|  |  | | → |  | | |  | | | |  | ↓ | | 9+8 | |
| 9+2 | **16** | | 9+3 | 9+8 | | | 9+4 | | | | 9+9 |  | | 9+6 | | |
| 9+3 |  | |  |  | | |  | | | | 9+6 |  | | 9+4 | | |
| 9+9 |  | | 9+2 | Gagné !  **12** | | |  | | | | 9+2 |  | | 9+9 | | |
| 9+5 |  | | 9+4 |  | | |  | | | | **19** |  | | 9+3 | | |
| 9+10 |  | | 9+8 |  | | **18**  🕱 | |  | | | 9+9 | ↓ | | 9+2 | | |
| 9+7 | ↑ | | 9+6 |  | | |  | | | | 9+10 |  | | **17** | | |
| **13** |  | | 9+9 | ↑ | | |  | | | | 9+3 | ↓ | | 9+3 | | |
| 9+6 |  | | **15** | 9+5 | | | 9+6 | | | | 9+7 |  | | 9+10 | | |
| 9+2 |  | |  | ← | | |  | | | |  |  | | 9+7 | | |
| 9+3 | 9+8 | | 9+4 | 9+9 | | | **14** | | | | 9+6 | 9+9 | | 9+5 | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | *Chrono math* Chrono'math de la table d'addition de 9 | | | | |
|  |  |  |  | escargot couleur.gif |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 9+1 | 9+3 | 9+6 | 9+2 | 9+10 |  |
|  |  | hérisson couleur.gif |  |  | 9+4 |  |
| http://www.colourbox.com/preview/1541645-507398-autumn-tree.jpg |  |  | 9+5 | 9+8 | 9+6 | http://cliparts.toutimages.com/animaux_sauvages/ecureuils/040.gif |
|  |  |  | 9+0 |  |  |  |
|  |  |  | 9+3 | 9+7 | 9+9 | 9+10 |
| Cerf Sika (Cervus nippon) / GRAND |  |  |  | renard.jpg |  | 9+2 |
|  |  |  |  |  |  | 9+5 |
|  | 9+8 | 9+9 | 9+0 | 9+4 | 9+7 | 9+1 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |