|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | Chrono Math Reconnaître les chiffres de 1 à 5 | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 1 | 5 | 2 | 3 | 1 |  |
|  |  |  |  |  | 4 |  |
|  |  |  | 5 | 2 | 1 |  |
|  |  |  | 3 |  |  |  |
|  |  |  | 1 | 2 | 4 | 5 |
|  |  |  |  |  |  | 3 |
|  |  |  |  |  |  | 2 |
|  | 3 | 4 | 3 | 1 | 5 | 4 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |