|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | Chrono Math Les compléments à 10 | | | | |
|  |  |  |  |  | vélo couleur.gif |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 8 + ? = 10 | 3 + ? = 10 | 6 + ? = 10 | 7 + ? = 10 | 0 + ? = 10 |  |
|  |  | scooter.gif |  |  | 4 + ? = 10 |  |
|  |  |  | 1 + ? =10 | 5 + ? =10 | 2 + ? =10 |  |
|  |  |  | 7 + ? =10 |  |  |  |
|  |  |  | 0 + ? = 10 | 6 + ? = 10 | 4 + ? =10 | 3 + ? = 10 |
| avion couleur.gif |  |  |  | bateau couleur.gif |  | 9 + ? = 10 |
|  |  |  |  |  |  | 10+ ? =10 |
|  | 1 + ? = 10 | 9 + ? =10 | 8 + ? = 10 | 5 + ? = 10 | 10+ ?=10 | 2 + ? = 10 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |