|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SABLIER | Chrono math les presque-doubles | | | | |
|  |  |  |  | escargot couleur.gif |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Départ | 2+3 | 4+5 | 8+7 | 3+4 | 6+7 |  |
|  |  | hérisson couleur.gif |  |  | 9+8 |  |
| http://www.colourbox.com/preview/1541645-507398-autumn-tree.jpg |  |  | 7+6 | 8+7 | 3+4 | http://cliparts.toutimages.com/animaux_sauvages/ecureuils/040.gif |
|  |  |  | 8+9 |  |  |  |
|  |  |  | 3+2 | 6+5 | 7+6 | 8+9 |
| Cerf Sika (Cervus nippon) / GRAND |  |  |  | renard.jpg |  | 7+8 |
|  |  |  |  |  |  | 4+3 |
|  | 5+6 | 9+8 | 5+4 | 7+8 | 6+5 | 6+7 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SABLIER.BMPSABLIER.BMPMES RECORDS**  *Chronométrer le temps mis pour arriver à la fin de la piste de jeu.* | | | | |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |
| Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : | Date :  Temps : |