

De 0 à 59

Compétences générales en numération appliquées à ce palier

- Pouvoir réciter la comptine numérique et connaître les désignations orales des nombres.
- Dénombrer ou constituer des collections d'objets en utilisant le groupement en paquets de 10.
- Ordonner des séries de nombres.
- Repérer un rang ou une position dans une file ou sur une piste.
- Faire le lien entre le rang dans une liste et le nombre d'éléments qui précèdent.
- Savoir associer l'écriture chiffrée des nombres à leur écriture en lettres.
- Comparer des nombres en utilisant les symboles $<$ et $>$.
- Comparer des écritures en utilisant les signes $=$ et \neq .
- Ranger des nombres par ordre croissant/décroissant.
- Itérer une suite de 1 en 1, de 10 en 10.
- Associer un nombre à une position sur une demi-droite graduée, ainsi qu'à la distance de cette position à l'origine de la droite.
- Associer un nombre ou un encadrement à une grandeur mesurée avec une unité.

Compétences spécifiques à ce palier

- Savoir compter de 10 en 10.
- Avoir conscience de l'aspect algorithmique de la suite numérique.
- Savoir que 10 représente dix éléments mais aussi une dizaine : une unité d'ordre supérieur.
- Savoir décomposer les nombres de 10 à 19 en $10+n$.
- Connaître et pouvoir utiliser les représentations analogiques des nombres.
- Connaître et pouvoir utiliser les représentations non analogiques des nombres.
- Découvrir le sens des signes $<$ et $>$.